



FESTIWAL PIŁKARSKI ORLIKÓW

TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ HALOWEJ

LZPN ODDZIAŁ CHEŁM
KATEGORIA ORLIK



16 LUTEGO | 2026

POCZĄTEK

GRUPA 1 - GODZ. 09:00

GRUPA 2 - GODZ. 13:30

HALA SPORTOWA W SP NR 5 W CHEŁMIE

**ZAPRASZAJĄ: PREZES LZPN KRZYSZTOF GRALEWSKI
ORAZ WICEPREZES DOMINIK DREWIECKI**



Sala Gimnastyczna SP nr.5 w Chełmie ul. I Pułku Szwoleżerów 1

16.02.2026 r. (poniedziałek) godz. 09.00 -16.30

Mecze czas gry - 1x14 min.

GRUPA „A”	
A1	AF I Chełm
A2	Sawena Sawin
A3	Frassati Fajstławice
A4	Ruch Izbica
A5	Astra Leśniowice
A6	Unia Białopole

lp	godzina	symbol grupowy	nazwa drużyny	symbol grupowy	nazwa drużyny	Wynik:
1	9:00	A1	AF I Chełm	A6	Unia Białopole	:
2	9:15	A2	Sawena Sawin	A5	Astra Leśniowice	:
3	9:30	A3	Frassati Fajstławice	A4	Ruch Izbica	:
4	9:45	A1	AF I Chełm	A2	Sawena Sawin	:
5	10:00	A3	Frassati Fajstławice	A6	Unia Białopole	:
6	10:15	A4	Ruch Izbica	A5	Astra Leśniowice	:
7	10:30	A1	AF I Chełm	A3	Frassati Fajstławice	:
8	10:45	A2	Sawena Sawin	A4	Ruch Izbica	:
9	11:00	A5	Astra Leśniowice	A6	Unia Białopole	:
10	11:15	A1	AF I Chełm	A4	Ruch Izbica	:
11	11:30	A3	Frassati Fajstławice	A5	Astra Leśniowice	:
12	11:45	A2	Sawena Sawin	A6	Unia Białopole	:
13	12:00	A1	AF I Chełm	A5	Astra Leśniowice	:
14	12:15	A4	Ruch Izbica	A6	Unia Białopole	:
15	12:30	A2	Sawena Sawin	A3	Frassati Fajstławice	:

GRUPA „B”	
B1	Polesie Urszulin
B2	AF 2 Chełm
B3	Jedynka 1 Krasnystaw
B4	Jedynka 2 Krasnystaw
B5	Ogniwo Wierzbica
B6	Włodawianka Włodawa

lp	godzina	symbol grupowy	nazwa drużyny	symbol grupowy	nazwa drużyny	Wynik:
1	12:45	B1	Polesie Urszulin	B6	Włodawianka Włodawa	:
2	13:00	B2	AF 2 Chełm	B5	Ogniwo Wierzbica	:
3	13:15	B3	Jedynka 1 Krasnystaw	B4	Jedynka 2 Krasnystaw	:
4	13:30	B1	Polesie Urszulin	B2	AF 2 Chełm	:
5	13:45	B3	Jedynka 1 Krasnystaw	B6	Włodawianka Włodawa	:
6	14:00	B4	Jedynka 2 Krasnystaw	B5	Ogniwo Wierzbica	:
7	14:15	B1	Polesie Urszulin	B3	Jedynka 1 Krasnystaw	:
8	14:30	B2	AF 2 Chełm	B4	Jedynka 2 Krasnystaw	:
9	14:45	B5	Ogniwo Wierzbica	B6	Włodawianka Włodawa	:
10	15:00	B1	Polesie Urszulin	B4	Jedynka 2 Krasnystaw	:
11	15:15	B3	Jedynka 1 Krasnystaw	B5	Ogniwo Wierzbica	:
12	15:30	B2	AF 2 Chełm	B6	Włodawianka Włodawa	:
13	15:45	B1	Polesie Urszulin	B5	Ogniwo Wierzbica	:
14	16:00	B4	Jedynka 2 Krasnystaw	B6	Włodawianka Włodawa	:
15	16:15	B2	AF 2 Chełm	B3	Jedynka 1 Krasnystaw	:

REGULAMIN ROZGRYWEK FESTIWALU PIŁKARSKIEGO ORLIKÓW CHEŁMSKIEGO ODDZIAŁU LUBELSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

1/ Miejsce rozgrywania zawodów – Sala Gimnastyczna SP nr.5 w Chełmie

2/ Data zawodów: 16.02.2026 (poniedziałek)

3/ Drużyny: W mistrzostwach uczestniczy 12 drużyn, na 2 grupy. Drużyny w grupach grają system „każdy z każdym”.

4/ Wymiary bramek - 3 m x 2 m

5/ Pole karne - 6 metrów (linia ciągła)

6/ Punkt karny - 9 metr (na linii przerywanej na wprost środka bramki)

7/ Rzut od bramki - wykonywany przez bramkarza dowolnie z możliwością zagrania lub wprowadzenia piłki z dowolnego miejsca pola karnego. Piłka jest w grze, kiedy opuści pole karne wykonawcy rzutu w granicach pola gry.

8/ Rzut z rogu - wykonywany jest z punktu łączącego linię bramkową z linią boczną boiska (tolerancja do 0,5 metra w głąb pola gry).

9/ Rzut z autu - wykonywany nogą z linii bocznej lub z za boiska (tolerancja do 0,5 metra od linii bocznej). Jeśli piłka prawidłowo wprowadzona do gry przez wykonawcę rzutu z autu nie zostanie zagrana lub dotknięta przez innego zawodnika, po czym bezpośrednio z tego rzutu wpadnie do bramki drużyny przeciwnej – tak zdobyta bramka nie zostanie uznana.

Sędzia zarządzi wznowienie gry rzutem od bramki przez drużynę broniącą.

10/ Uderzenie piłki w sufit nad polem gry - sędzia zarządzi rzut z autu na wysokości uderzenia piłki w sufit przeciwko drużynie, której zawodnik jako ostatni zagrał (dotknął) piłkę.

11/ CZAS GRY: 1 x 14 minut, bez zmiany stron.

12/ Liczba zawodników biorących udział w grze - 5 + bramkarz

13/ Minimalna liczba zawodników drużyny na polu gry - 3 + bramkarz

14/ Odległość przeciwników od piłki przy rzutach wolnych, z autu i z rogu - co najmniej 3 metry

15/ Odległość zawodników od piłki podczas wykonywania rzutu karnego-pozą linią przerywaną w obrębie boiska, umożliwiając przy tym swobodny dostęp do piłki wykonawcy rzutu karnego.

16/ „Lotne” zmiany zawodników przeprowadzane są podczas trwania gry z zachowaniem zasady :

a/ zawodnik schodzący opuszcza pole gry,

b/następnie zawodnik rezerwowy wchodzi na boisko przez linię boczną w strefie zmian.

17/ Pomiarem czasu gry zajmuje się osoba obsługująca tablicę elektroniczną, która włącza i zatrzymuje zegar na sygnał gwizdkiem oraz wyraźne wskazanie sędziego boiskowego.

W przypadku awarii zegara odmierzającego czas gry obowiązek pomiaru czasu zostaje scedowany na sędziego boiskowego.

18/ Obowiązuje bezwzględny zakaz wślizgów na piłkę w zasięgu gry, za wyjątkiem bramkarza w obrębie własnego pola karnego – pod rygorem przyznania rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej.

19/ Jeśli zawodnik wykona rzut z autu z boiska – sędzia zarządzi wykonanie rzutu z autu przez zawodnika drużyny przeciwnej.

20/ Zawodnik rozpoczynający (wznawiający) grę z punktu środkowego boiska może zagrać piłkę w dowolnym kierunku – bezpośrednio bramka z tego rzutu nie może zostać uznana.

21/ W mistrzostwach halowych udział biorą zawodnicy urodzeni w latach 2015-2017 , zgłoszeni i potwierdzeni do poszczególnych klubów na sezon rozgrywkowy 2025/26.

W mistrzostwach mogą brać udział dziewczęta z roczników 2013-2017

22/ Zawodnik potwierdzony do klubu na sezon 2025/26, może brać udział w turnieju w innym klubie, pod warunkiem uzyskania pisemnej zgody macierzystego klubu.

23/ Zawodnik może reprezentować podczas turnieju tylko jeden klub.

24/ Kluby wystawiające więcej niż jeden zespół w rozgrywkach w danej kategorii wiekowej, muszą złożyć przed rozpoczęciem mistrzostw listy z nazwiskami zawodników, którzy będą występować w poszczególnych drużynach .

25. KARY NA ZAWODNIKÓW.

1/ za popełnione przewinienia podczas zawodów zawodnicy będą karani wykluczeniem czasowym : 1 min, 2 minut lub 4 minut. Gdy drużyna grająca w osłabieniu (dot. kar minutowych) traci bramkę, uzupełnia swój skład do pełnego, przed upływem kary czasowej.

2/ zawodnik wykluczony z gry (czerwona kartka) nie może uczestniczyć w meczu w którym został wykluczony. Zawodnik musi opuścić ławkę rezerwowych i udać się na trybuny. Drużyna ukaranego zawodnika przez 4 min. gra w osłabieniu, po tym czasie drużynę uzupełnia zawodnik z ławki rezerwowej (inny niż zawodnik wykluczony)

UWAGA: DRUŻYNY UBEZPIECZAJĄ SIĘ NA WŁASNY KOSZT. KEIROWNICTWO EKIP PONOSI PEŁNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA SWOICH ZAWODNIKÓW I OSOBY TOWARZYSZĄCE.

W pozostałych przypadkach nie ujętych w niniejszych „Przepisach gry” ma zastosowanie

interpretacja wynikająca z obowiązującego wydania „Przepisów gry w piłkę nożną” oraz innych

Uchwał PZPN i LZPN dotyczących organizacji rozgrywek piłkarskich w Polsce.