

LUBELSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

20-637 Lublin, ul. I. Rzeckiego 21 www.lzpn.pl e-mail: lubelski@zpn.pl

BIURO: TEL. 81 528 05 68, FAKS 743 46 40 WYDZIAŁ GIER: TEL. 525 99 03, 697 370 045

REGON 001058705 NIP 712-21-58-800 KONTO BANK MILLENNIUM SA 63 1160 2202 0000 0000 9853 0330



R E G U L A M I N
ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH
KLASA
W LUBELSKIM ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ
w sezonie 2021/2022

Lublin - sierpień 2021

**Uchwała nr 2/2021 z dnia 16 sierpnia 2021 roku Komisji ds. Nagłych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej
w Lublinie w sprawie przyjęcia REGULAMINU ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH
KLAS A, w sezonie 2021/2022**

Na podstawie Statutu Lubelskiego ZPN i stosownych uchwał Zarządu PZPN przyjmuje się **REGULAMIN ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH KLAS A W LZPN w sezonie 2021/2022** w następującym brzmieniu:

**REGULAMIN ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH KLAS A,
prowadzonych w sezonie 2021/2022, przez:**

- ❖ **LUBELSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ (dla 10 powiatów lubelskich)**
- ❖ **ODDZIAŁ LZPN W BIAŁEJ PODLASKIEJ (dla 5 powiatów)**
- ❖ **ODDZIAŁ LZPN W CHEŁMIE (dla 4 powiatów)**
- ❖ **ODDZIAŁ LZPN W ZAMOŚCIU (dla 5 powiatów)**

Rozgrywki w klasach A odbywają się na poziomie LZPN (dla 10 powiatów lubelskich) oraz na poziomie Oddziałów LZPN (do 2019 r. funkcjonujących Okręgowych Związków Piłki Nożnej) w Białej Podlaskiej - kluby z terenu 5 powiatów, Chełmie - kluby z terenu 4 powiatów, Zamościu – kluby z terenu 5 powiatów, a w treści dalszej „REGULAMIN ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH KLAS A prowadzonych w sezonie 2021/2022” przez LZPN i w Oddziałach LZPN utworzonych Uchwałą Zarządu LZPN w 2019 r. tj. Oddział Biała Podlaska, Oddział Chełm, Oddział Zamość (terytorialnie wg dotychczasowych powiatów w OZPN - Okręgach). Wszystkie wspomniane rozgrywki prowadzi Lubelski ZPN samodzielnie oraz poprzez powierzenie prowadzenia rozgrywek przez wspomniane Oddziały.

ROZDZIAŁ I CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1.

1. Wyłonienie po sezonie rozgrywkowym 2021/2022 najlepszych drużyn klubowych z poszczególnych klas A, (terytorialnie dla LZPN i Oddziałów) które uzyskają prawo do gry w rozgrywkach klas Okręgowych (terytorialnie) oraz wyłonienie drużyn do spadku do klas B (terytorialnie).
2. Rozgrywki o mistrzostwo klasy A w sezonie 2021/2022 prowadzi Lubelski Związek Piłki Nożnej w Lublinie (dla 10 powiatów lubelskich) oraz dla terytorium dla danego Oddziału - Oddziały LZPN w Białej Podlaskiej, Chełmie, Zamościu.
3. W sezonie 2021/2022 klasy A tworzą następujące drużyny:
 - a) drużyny, które po sezonie 2020/2021 utrzymały się w klasie A;
 - b) drużyny, które awansowały z klas B z Lubelskiego ZPN (obszar 10 powiatów), z Oddziału LZPN - Biała Podlaska (obszar 5 powiatów, poprzednia nazwa - Bialskopodlaski OZPN), z Oddziału LZPN - Chełm (obszar 4 powiatów, poprzednia nazwa - Chełmski OZPN), z Oddziału - Zamość (obszar 5 powiatów, poprzednia nazwa - Zamojski OZPN).
4. Lubelski Związek Piłki Nożnej w Lublinie obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: janowskiego, kraśnickiego, lubartowskiego, miasta Lublina, lubelskiego, łączyńskiego, opolskiego, puławskiego, ryckiego, świdnickiego prowadzi rozgrywki **w trzech grupach klasy A liczących po 14 drużyn.**
5. Oddział LZPN w Białej Podlaskiej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Biała Podlaska, bialskopodlaski, łukowski, parczewski, radzyński prowadzi rozgrywki **w dwóch grupach klasy A liczących w po 11 drużyn w każdej grupie (dwie grupy - maksymalnie po 12 drużyn).**
6. Oddział LZPN w Chełmie obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Chełm, chełmski, krasnostawski, włodawski prowadzi rozgrywki **w jednej grupie klasy A liczącej 10 drużyn (maksymalnie 12 drużyn).**
7. Oddział LZPN w Zamościu obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Zamość, zamojski, biłgorajski, hrubieszowski, tomaszowski prowadzi rozgrywki **w jednej grupie klasy A liczącej 14 drużyn.**
8. W rozgrywkach mogą brać udział zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 r. kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN:
 - a) jako członkowie Związku mogą działać pod postacią stowarzyszenia, stowarzyszenia kultury fizycznej, fundacji, uczniowskiego klubu sportowego, spółki akcyjnej, sportowej spółki akcyjnej lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością;
 - b) dopuszczenie do współzawodnictwa w sporcie piłki nożnej klubu piłkarskiego jako osoby prawnej działającej w innej, niż przewidziana w pkt a formie prawnej wymaga decyzji Zarządu PZPN, podjętej po przedstawieniu stosownych opinii przez Komisję d.s. Licencji Klubowych PZPN i Komisję d.s. Prawnych PZPN.

ROZDZIAŁ II POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o przepisy/uchwały:
 - a) Przepisy Gry w Piłkę Nożną z uwzględnieniem postanowień PZPN - **edycja 2021/2022**;
 - b) Uchwałę nr XII/194 z dnia 11 grudnia 2015 roku Zarządu PZPN o członkostwie (z późniejszymi zmianami);
 - c) Uchwałę Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - d) Uchwałę Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
 - e) Uchwałę nr III/54 z dnia 27 marca 2015 roku Zarządu PZPN - minimalne wymagania dla standardowych kontraktów zawodników w sektorze zawodowej piłki nożnej;
 - f) Uchwałę Zarządu PZPN nr III/21 z dnia 26.07.2002 roku regulującej stosunki pomiędzy klubem sportowym, a zawodnikiem o statusie amatora (z późniejszymi zmianami);
 - g) Uchwałę nr V/88 z dnia 23 maja 2018 roku Zarządu PZPN w sprawie określenia zasad ustalania ekwiwalentu za wyszkolenie zawodników (z późniejszymi zmianami);
 - h) Uchwałę nr I/9 z 28 stycznia 2019 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie opłaty ryczałtowej dla klubu odstępującego zawodnika (z późniejszymi zmianami z dnia 12 lipca 2019 roku);
 - i) Uchwałę Zarządu PZPN nr V/67 z dnia 12 i 13.04.2008 r. w sprawie rozgrywania meczów na boiskach posiadających sztuczną murawę;
 - j) Uchwałę nr III/50 z dnia 19 marca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie upowszechnienia wykorzystania systemu Extranet do prowadzenia rozgrywek piłkarskich.
 - k) Regulamin Dyscyplinary PZPN uchwalony na Walnym Zgromadzeniu Delegatów w dniu 09.06.2015 roku (ze zmianami wprowadzonymi Uchwałą Walnego Zgromadzenia Sprawozdawczego PZPN w dniu 23.02.2016 r. oraz Uchwałami Zarządu PZPN z dnia 7 grudnia 2018 r. oraz 12 lipca 2019 r.).
 - l) Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku;
 - m) Uchwałę nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce (z późniejszymi zmianami).
 - n) Uchwałę nr II/30 dnia 21 lutego 2019 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia „Przepisów Licencyjnych dla klubów IV ligi I klas niższych na sezon 2019/2020 i następne”;
 - o) Uchwałę nr IV/74 z dnia 19 kwietnia 2012 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji dla sędziów piłkarskich (z późniejszymi zmianami);
 - p) Uchwałę nr XII/183 z dnia 6 grudnia 2019 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zasad uzupełniania klas rozgrywkowych;
 - q) Uchwałę nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych (z późniejszymi zmianami);
 - r) Uchwałę nr V/75 z dnia 23 maja 2019 roku Zarządu PZPN w sprawie zryczałtowanej opłaty na rzecz Woj. Związków Piłki Nożnej dokonywanej przez kluby uczestniczące w rozgrywkach III ligi i niższych klas rozgrywkowych od sezonu 2019/2020 (z późniejszymi zmianami);
 - s) Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 27 lutego 2019 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21. roku życia oraz przez zawodników pomiędzy 21. a 23. rokiem życia (Dziennik Ustaw z 28.02.2019, poz. 396)
 - t) Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 27 lutego 2019 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń (Dziennik Ustaw z 28.02.2019, poz. 395)
3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu - należy do właściwych Wydziałów i Komisji Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w Lublinie.
4. **Po sezonie 2021/2022, zgłoszenia-potwierdzenia udziału drużyny w rozgrywkach klasy A, na sezon 2022/2023 klub musi dokonać w terminie do 30 czerwca 2022 r. W przypadku zainteresowania klubu zgłoszeniem drużyny rezerw do rozgrywek klasy B - do dnia 30 czerwca 2022 r.**

Załączniki do REGULAMINU:

1. Uchwała Zarządu LZPN z dnia 15 lipca 2013 r. w sprawie uczestnictwa klubów i zawodników w rozgrywkach od sezonu 2013/2014 oraz opłat z tym związanych (z późniejszymi zmianami).
2. Uchwała nr XVI/1 z dnia 21 grudnia 2015 roku Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w rozgrywkach prowadzonych na terenie działania Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Uchwała nr XVI/1 z dnia 21 grudnia 2015 r. Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie obowiązku posiadania przez zawodników z klubów sportowych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej LICENCJI ZAWODNIKA w postaci plastikowej karty chipowej.

ROZDZIAŁ III BOISKA

§ 3.

Spotkania mistrzowskie winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią. Wydział Gier LZPN/Komisji Gier Oddziału LZPN może również wyrazić zgodę na rozegranie meczu boisku z nawierzchnią sztuczną połączoną z naturalnymi materiałami (system hybrydowy). Pole gry musi mieć długość nie mniejszą niż 95 m i nie większą niż 105 m, szerokość nie mniejszą niż 55 m oraz nie większą niż 68 m (zasady wg Przepisów Licencyjnych PZPN).

1. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda Wydziału Gier Lubelskiego ZPN na rozgrywanie meczów piłkarskich w klasie A lubelskiej/ Komisji Gier dla klubów danego Oddziału LZPN.
2. Spotkania mistrzowskie mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
3. Protokół weryfikacji boiska sporządza Komisja powołana przez Lubelski Związek Piłki Nożnej lub właściwy terytorialnie Oddział LZPN (wg decyzji Zarządu LZPN) na wniosek klubu lub wg decyzji administracyjnej LZPN - przed rozpoczęciem sezonu (kwestia weryfikacji od strony organizacyjnej i formalnej - załącznik).
4. Ważność weryfikacji obiektu dla klubów uczestniczących w rozgrywkach klasy A określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona/cofnięta, po stwierdzeniu braków lub braku realizowania przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
5. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych Wydział Gier/Komisja Gier jako organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku, posiadającym ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
6. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej w widocznym miejscu.
7. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Lubelskiego Związku Piłki Nożnej - dla klubów klasy A lubelskiej / w aktach właściwego terytorialnie Oddziału dla klubów danej klasy A/skan weryfikacja boisk z poszczególnych terytorialnie Oddziałów otrzymuje i archiwizuje LZPN w Lublinie. (można stosować archiwizację elektroniczną – na nośniku pamięci).
8. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
9. Jeżeli sędzia uzna boisko za niezdatne do gry, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry - obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do właściwego Wydziału Gier/Komisji Gier Oddziału prowadzącego rozgrywki.

10. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
11. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się, ponosi konsekwencje regulaminowe:
 - w klasie A kara w kwocie 200 zł oraz zwrot kosztów transportu drużyny przeciwnej na zawody mistrzowskie jeśli zgłosi takie żądanie.
12. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

ROZDZIAŁ IV

LICENCJE KLUBOWE

§ 4.

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez Komisję Licencji Klubowych Lubelskiego ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.
2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie - obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, na co najmniej 5. dni przed zawodami) Wydziałowi Gier/Komisji Gier prowadzącemu rozgrywkę, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Lubelskiego ZPN lub właściwego Oddziału (w przypadku, gdy dotyczy właściwego funkcjonującego Oddziału a zaległości dotyczą z poprzednich sezonów). Dopuszcza się możliwość podpisania zobowiązania - porozumienia w sprawie spłaty zadłużenia pomiędzy klubem, a LZPN/klubem. Komisja, w takim przypadku może wydać pozytywną opinię co do otrzymania licencji przez klub pod warunkiem realizacji porozumienia lub realnych możliwości rozpoczęcia i kontynuowania spłaty zadłużenia.
5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych - Wydział Dyscypliny Lubelskiego ZPN/Komisja Dyscypliny danego Oddziału może podjąć decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.
6. Dopuszcza się do realizacji następującego rozwiązania przy braku jednej drużyny młodzieżowej – Komisja ds. Licencji Klubowych LZPN po zasięgnięciu opinii Komisji ds. Rozgrywek przyznaje licencję pod warunkiem wpłaty przez klub do 1500,00 -zł. (jeden tysiąc pięćset złotych) na potrzeby rozgrywek w kat. ORLIK i MŁODZIK (innych młodzieżowych) w LZPN/Oddziałach. Kwestia odstąpienia od wymogu licencyjnego przy braku posiadania jednej z drużyn młodzieżowych i zastąpienie płatnością przez klub nie może być zasadą przez kolejne sezony. Kwestię posiadania - utworzenie grupy młodzieżowej w innym - późniejszym terminie lub realizacji płatności za brak grupy wg wymogów licencyjnych powierza się Komisji ds. Licencji Klubowych i Wydziałowi Gier LZPN/po ustaleniu możliwe przez Komisję Gier Oddziału.
7. Aby spełnić wymogi licencyjne w zakresie liczby drużyn młodzieżowych, klub który nie posiada wymaganej licencją liczby drużyn młodzieżowych może podpisać z innym klubem porozumienie w zakresie współpracy - gdzie klub współpracujący szkolić będzie młodzież dla potrzeb klubu, Porozumienie musi być oparte na rzeczywistych możliwościach praktycznego wymiaru współpracy i jasno określać sferę finansowo - organizacyjną pomiędzy klubami. Należy określić - jakie warunki współpracy klub oferuje, klubowi szkolącemu młodzież.

8. Sprawdzanie realizacji podpisanego porozumienia - współpracy pomiędzy klubami wg ust. 7 powierza się właściwemu Wydziałowi Gier i Komisji ds. Rozgrywek LZPN/w ustaleniu możliwe powierzenie Komisji Gier Oddziału.

ROZDZIAŁ V

UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 5.

1. W rozgrywkach klasy A w sezonie 2021/2022 prowadzonych przez Lubelski Związek Piłki Nożnej/w Oddziałach LZPN (wg właściwego terytorium - powiatach) klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier Lubelskiego ZPN/właściwego Oddziału LZPN w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku (z późniejszymi zmianami) w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.
2. Zezwala się na warunkowe potwierdzenie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe potwierdzenie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo potwierdzony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
3. W przypadku braku potwierdzenia (niepotwierdzenia) zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt. 2, Wydział Gier prowadzący rozgrywki cofa uprawnienie tego zawodnika.
4. W meczach mistrzowskich mogą brać udział zawodnicy wprowadzeni do systemu Extranet na podstawie właściwie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.
5. Licencja zawodnika w postaci elektronicznej karty oraz karta „Extranet” jest dokumentem, na podstawie którego może zostać potwierdzona tożsamość zawodnika.
6. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
7. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.
8. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt. 7.
9. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik potwierdza poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18. lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).
10. Zawodnik o statusie amatora, występujący w rozgrywkach musi posiadać deklarację gry amatora.
11. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG/KG listy zawodników – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, PESEL lub datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.

12. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.
13. Kluby uprawnniają zawodników poprzez wysłanie wniosku o uprawnienie w systemie Extranet. W uzasadnionych przypadkach Wydział Gier może uprawnnić zawodników na podstawie listy w wersji papierowej.

§ 6.

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie. Kwestię udziału zawodnika w rozgrywkach klubowych 11 osobowych i rozgrywkach futsalu w innym klubie regulują właściwe przepisy PZPN.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów klasy A może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a) od 1 lipca do 31 sierpnia (dla zawodników do lat 16 - do dnia 30 września);
 - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.
4. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
5. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. letniego okresu transferowego tj. do 31 sierpnia danego roku posiadali status zawodnika wolnego mogą być potwierdzeni do klubu w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 28 lutego roku następnego, a następnie uprawnieni do gry.
6. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).
7. W czasie trwania całego sezonu rozgrywkowego - także poza okresami transferowymi - zmiana przynależności klubowej może nastąpić w sytuacjach wymienionych w § 27 Uchwały nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.
8. W sytuacji wycofania drużyny klubu z rozgrywek, wszyscy zawodnicy potwierdzeni do klubu i uprawnieni do gry wyłącznie w drużynie wycofanej z rozgrywek, jako zawodnicy o statusie amatora, automatycznie nabywają status zawodników wolnych i mogą zmienić przynależność klubową do dowolnie wybranego klubu. Postanowienia, o których mowa nie ograniczają prawa klubu odstępującego do otrzymania ekwiwalentu za wykształcenie zawodników. Zawodnicy, którzy zostali pozyskani do klubu, którego drużyna została wycofana z rozgrywek na zasadzie transferu czasowego, mogą zmienić przynależność klubową wyłącznie do klubu macierzystego. W przypadku powrotu zawodnika do klubu macierzystego dopuszcza się możliwość dokonania kolejnej zmiany przynależności klubowej zawodnika (Postanowienia, o których mowa w ust. 9 reguluje Uchwała nr IV/128 z dnia 17.04.2013 roku (z późniejszymi zmianami) Zarządu PZPN w sprawie szczególnych zasad potwierdzania i uprawniania zawodników do gry w przypadku wycofania drużyny klubu z rozgrywek piłkarskich).

§ 7.

1. Do każdego klubu, bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzona i uprawniona dowolna liczba zawodników-cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku:

- a) w rozgrywkach I, II, III ligi i niższych klas rozgrywkowych oraz Pucharu Polski na szczeblu ZPN - 1 zawodnik cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej.
 - b) w szczególnie uzasadnionych przypadkach, na wniosek zainteresowanego klubu, Wojewódzki Związek Piłki Nożnej prowadzący rozgrywki Pucharu Polski na szczeblu ZPN, IV ligi lub niższej klasy rozgrywkowej, może wyrazić zgodę na równoczesny udział, w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym, więcej niż 1 zawodnika-cudzoziemca spoza obszaru Unii Europejskiej z danego klubu. (Uchwała nr XVI/1 z dnia 21 grudnia 2015 roku Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w rozgrywkach prowadzonych na terenie działania Lubelskiego Związku Piłki Nożnej).
2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników - cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika - cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę.
 3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika - cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie na pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został on warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.
 4. W przypadku niedostarczenia w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywkę, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nie przedstawienie zezwolenia na pracę, właściwy „terytorialnie” WG cofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.
 5. Zawodnicy - cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywkę o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.
 6. Zawodnik - cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika - cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika - cudzoziemca w Polsce.
 7. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
 8. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika - cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.
 9. Każdy zawodnik polski powracający z zagranicy by być uprawnionym do gry winien posiadać certyfikat kraju w którym ostatnio występował.

§ 8.

1. W meczach mistrzowskich seniorów w **klasie A muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi**, z których na boisku musi występować **przez cały mecz co najmniej jeden**.
2. **Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodsi. W sezonie 2021/2022 są to zawodnicy urodzeni w 2001 roku i młodsi.** Przyjmuje się, że zawodnikiem młodzieżowym jest wyłącznie zawodnik posiadający obywatelstwo polskie, bądź zawodnicy szkoleni w klubach zrzeszonych

w PZPN. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który bez względu na swoją narodowość lub wiek – był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia i 21 rokiem życia.

3. **W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką M.**
4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia - czerwona kartka - zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o liczbę wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych). Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej liczby zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

§ 9.

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a) jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. takie zastąpienie nie pomniejszy liczby zawodników rezerwowych. Zawodnik ten ma prawo być na ławce rezerwowych i wejść na boisko w późniejszej fazie gry. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - b) jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że liczba zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
 - c) jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. **Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób, spośród osób pełniących następujące funkcje:**
 - a) **asystent trenera pierwszego zespołu, posiadający licencję oraz spełniający wymogi, o których mowa we właściwych przepisach licencyjnych,**
 - b) **lekarz,**
 - c) **trener bramkarzy,**
 - d) **trener przygotowania fizycznego,**
 - e) **drugi asystent trenera,**
 - f) **kierownik drużyny,**
 - g) **fizjoterapeuta, posiadający odpowiednie uprawnienia,**
 - h) **masażysta,**
 - i) **drugi masażysta,**
 - j) **sprzętowy**
- **chyba, że warunki na stadionie (liczba miejsc na ławce rezerwowych) pozwalają na umiejscowienie większej liczby osób funkcyjnych. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.**
3. Osobom funkcyjnym nie wolno głośno komentować ani krytykować decyzji sędziowskich, nawet jeśli robią to bez wulgaryzmów. Sędziowie muszą reagować również na uporczywe komentowanie ich decyzji czy żądanie ich uzasadnienia. Jest to identyfikowane jako mobbing, utrudniający pracę sędziom i wpływający niekorzystnie na wizerunek gry.
4. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 25-30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości:
 - a) jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach;

- b) bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennej barwy.
5. Klub będący gospodarzem zawodów, jest uprzywilejowany co do wyboru kompletu strojów meczowych pod warunkiem, że:
- przed startem rozgrywek poinformuje Wydział Gier Lubelskiego ZPN/Komisja Gier Oddziału LZPN o tym w jakim kolorze koszulek, spodenek i getrów będzie rozgrywał mecze, będąc gospodarzem zawodów;
 - przed startem rozgrywek poinformuje pozostałe kluby klasy A o tym w jakim kolorze koszulek, spodenek i getrów będzie rozgrywał mecze, będąc gospodarzem zawodów.

Jeśli opisane warunki zostały spełnione, drużyna gości ma obowiązek dostosować kolorystykę swoich strojów meczowych do tych w jakich będzie podczas zawodów występowała drużyna gospodarzy. W przypadku, gdy goście nie będą posiadali alternatywnego kompletu strojów meczowych, do tego w jakich występować będą ich rywale, wówczas drużyna gospodarzy jest zobowiązana założyć kostiumy sportowe o odmiennych barwach, a drużyna gości może zostać ukarana przez Wydział Dyscypliny Lubelskiego ZPN/KD Oddziału LZPN karą regulaminową 200,- zł. Fakt zaistnienia takiej sytuacji, ma obowiązek opisać sędzia zawodów w załączniku do protokołu zawodów na wiosek kierownika drużyny gospodarzy.

6. W czasie meczu obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
7. Zawodnicy którzy nie ukończyli 23 roku życia, są zobowiązani do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie, przy czym odpowiednie orzeczenie może być wydane przez:
- a) lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
 - b) lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej w tym lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.
8. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach Ekstraklasy, I ligi i II ligi oraz zawodnicy profesjonalni, którzy ukończyli 23 rok życia, uczestniczący w rozgrywkach III ligi lub pozostałych klas rozgrywkowych są zobowiązani do uzyskania orzeczenia lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym.
9. Zawodnicy amatorzy, którzy ukończyli 23 rok życia, uczestniczący w rozgrywkach III ligi lub pozostałych klas rozgrywkowych są zobowiązani do złożenia w klubie, każdorazowo w nowym sezonie rozgrywkowym, oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających bezpieczny we współzawodnictwie sportowym (według wzoru LZPN).
10. Niezależnie od postanowień ust. 12, klub III ligi lub pozostałych klas rozgrywkowych może zobowiązać zawodnika amatora do złożenia orzeczenia lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym.
11. Szczegółowe zasady, zakres, tryb i uprawnienia do wydawania orzeczeń oraz przeprowadzania badań określają:
- rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 22 lipca 2016 roku w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń (z późn. zm.);
 - rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 roku życia oraz przez zawodników pomiędzy 21, a 23 rokiem życia (z późn. zm.).
12. Orzeczenie lekarskie, o którym mowa w ust. 10 jest ważne przez okres nie dłuższy niż dwanaście miesięcy od daty wydania. Termin ważności orzeczenia kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było - w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli orzeczenie zostało wydane 15 marca, to jest ono ważne do 15 marca następnego roku, do godz. 23:59,59; jeżeli orzeczenie wydano 29 lutego to jest ono ważne do 28 lutego następnego roku do godz. 23:59,59).
13. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędziego zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu.

Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika .

14. Na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów klasy A, kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wydruku sprawozdania sędziego zawierającego skład zawodników, wypełnionego w systemie Extranet z wyszczególnieniem numeru na koszulce, nazwiska i imienia oraz daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn. W przypadku braku możliwości wypełniania sprawozdania w systemie Extranet spowodowanej awarią systemu, kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu odręcznie wypełnionego sprawozdania zgodnie z wyżej określonymi zasadami.

Za niewypełnienie sprawozdania sędziego w systemie Extranet będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny/Komisję Dyscypliny kary dyscyplinarne:

- a) jeden mecz - kara upomnienia,
 - b) drugi mecz - kara pieniężna 50,- zł
 - c) trzeci i kolejne mecze - kara pieniężna 100,- zł.
15. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
16. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11. zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
17. Zawodnik nieuprawniony do gry to taki zawodnik, który:
- a) nie został zgłoszony do danej klasy rozgrywkowej;
 - b) wystąpił w zawodach, choć w tym czasie powinien pauzować z tytułu żółtych kartek (4., 8., 12., i kolejnej co 4.) lub czerwonej kartki oraz odbywa karę zawieszenia lub dyskwalifikacji;
 - c) wystąpił w zawodach, choć po zmianie klubu nie została opłacona kartka;
 - d) przekroczył czas gry w danym terminie;
 - e) wystąpił w zawodach w których przekroczył limit wieku w danej kategorii wiekowej;
 - f) wystąpił w zawodach, w których nie został wpisany do załącznika do sprawozdania sędziowskiego;
 - g) nie posiadał aktualnych badań lekarskich (**dotyczy zawodnika do lat 23. oraz zawodników profesjonalnych**);
 - h) nie stawi się na kontrolę tożsamości nie stawi się na kontrolę tożsamości zgodnie z wytycznymi zawartymi w Regulaminie Rozgrywek.
18. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu określonego przez Wydział Gier Lubelskiego ZPN/KG właściwie terytorialnego Oddziału LZPN (dokument tożsamości).
19. **Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kierownikowi drużyny. Protest musi być sporządzony na piśmie, podpisany czytelnie przez kierownika drużyny i przekazany sędziemu (sędziemu technicznemu/asystentowi nr 1, jeśli odbywa się to w czasie gry). W najbliższej przerwie w grze sędzia informuje kierownika drużyny przeciwnej o fakcie wpłynięcia protestu – to zobowiązuje kierownika do zatrzymania zawodnika/ów, którego/ych tożsamość jest kwestionowana, do dyspozycji sędziego do momentu sprawdzenia. W przypadku zgłoszenia protestu w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników.**
20. Sprawdzenie tożsamości zawodników odbywa się przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zawodach – zależnie od momentu wpłynięcia protestu. Dokonuje tego sędzia w obecności zainteresowanego zawodnika/zawodników oraz kierowników obu drużyn. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń o protestowanych zawodników z ich wyglądem i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości

sędziego (a nie kierownika) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi wydać swoją opinię, czy jest to ten właśnie sprawdzany zawodnik. Jeśli nie satysfakcjonuje ona drużyny wnoszącej protest lub potwierdza ona zasadność protestu, sędzia musi opisać całe zdarzenie w sprawozdaniu.

21. W przypadku, gdy zawodnik nie stawi się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kierownikowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.
22. W przypadku braku jasnego stwierdzenia tożsamości zawodnika lub braku posiadania ważnego dokumentu tożsamości ze zdjęciem, sędzia zawodów zobowiązany jest przeprowadzić procedurę przygotowawczą do wyjaśniania okoliczności przez właściwy Wydział LZPN/Komisję Oddziału:
 - a) zobowiązać kierownika drużyny, w której gra zawodnik do wykonania własnym lub innym telefonem komórkowym zdjęcia zawodnika lub zawodników z sędzią głównym niezwłocznie po zaistniałej sytuacji, wybierając w tle charakterystyczny punkt na obiekcie, gdzie rozgrywany był mecz;
 - b) zaraz po wykonaniu opisanej czynności wysłać zdjęcie na adres e-mail: lubelski@zpn.pl lub właściwego Oddziału LZPN: pilka@bozpn.pl ozpn_chelm@poczta.fm zozpn@wp.pl
 - c) wypełnić załącznik opracowany przez organ prowadzący rozgrywkę. Sędzia zobowiązany jest do opisanie spornej sytuacji w sprawozdaniu z zawodów. Ostateczną decyzję w przedmiotowej sprawie podejmuje organ prowadzący rozgrywkę na posiedzeniu Wydziału w obecności wezwanych stron.
23. Koszty postępowania ponosi klub, którego zawodnik nie posiadał dokumentu przy sprawdzaniu tożsamości. Koszt 100,- zł za rozpatrzenie wiarygodności tożsamości każdego zawodnika z danego klubu i 150,- zł za każdego zawodnika za kolejnym razem w przypadku przeprowadzania identyfikacji z tego samego klubu. Warunkiem rozpatrywania sprawy identyfikacji zawodników jest wpłata przez klub wymaganej kwoty na konto LZPN.
24. Niestawienie się na wezwanie Wydziału LZPN/Komisji Oddziału lub Komisji Odwoławczej - zawodnika, którego konfrontacja będzie dotyczyć przeprowadzenia identyfikacji tożsamości, spowoduje uznanie zawodnika za nieuprawnionego do gry w tym meczu.

§ 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu do których został uprawniony.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:
 - a) jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
 - b) Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
 - c) **Zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych meczów z udziałem drużyny klasy wyższej (mistrzowskich lub pucharowych) w danym sezonie (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych). Przy określeniu liczby rozegranych oficjalnych meczów należy uwzględnić zawody rozegrane w danym sezonie po potwierdzeniu zawodnika do klubu (do liczby rozegranych meczów mistrzowskich zalicza się zawodnikowi występ w meczu bez względu na długość czasu jego obecności na boisku);**

- d) **Po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w meczach z udziałem drużyny klasy niższej (mistrzowskich lub pucharowych), o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych meczów z udziałem drużyny niższej klasy (mistrzowskich lub pucharowych) - przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych. Przy określeniu liczby rozegranych oficjalnych meczów należy uwzględnić zawody rozegrane w danym sezonie po potwierdzeniu zawodnika do klubu.**
3. Juniorzy mogą grać w drużynie seniorów po ukończeniu 16. roku życia. Wydział Gier LZPN /Komisja Gier Oddziału może uprawnnić do gry w drużynie seniorów zawodnika który ukończył 15. rok życia, po spełnieniu łącznie wszystkich poniższych warunków:
- a) uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych;
- b) uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo lekarskiej.

§ 11.

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera posiadającego co najmniej uprawnienia trenera Grassroots C, przy konieczności posiadaniu przez szkoleniowca aktualnej licencji – minimum licencji Grassroots C wydanej przez Wojewódzki ZPN. W licencji - dokumencie ze zdjęciem podany jest numer i data ważności.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej (z późniejszymi zmianami) w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.
3. Trenerzy, którzy kontynuują pracę na podstawie wydanej warunkowej licencji z prowadzonym przez siebie zespołem w sezonie 2020/2021 w dalszym ciągu mają możliwość prowadzenia tego zespołu w danej klasie rozgrywkowej bez posiadania wymaganej dla danej klasy rozgrywkowej licencji. W takim przypadku wydawana jest takiemu trenerowi warunkowo zgoda na prowadzenie zespołu w danej klasie rozgrywkowej na okres jednego roku. Zgoda ta można być przedłużana (każdorazowo na okres 1 roku) do momentu zakończenia pracy trenera w danym klubie (wzór zgody stanowi załącznik nr 3 do w/w Uchwały).
4. Trenerzy, którzy uzyskali z prowadzonym przez siebie zespołem awans do ligi wymagającej od trenera posiadania wyższej licencji, w dalszym ciągu mają możliwość prowadzenia tego zespołu w wyższej klasie rozgrywkowej. W takim przypadku wydawana jest takiemu trenerowi warunkowo zgoda na prowadzenie zespołu w danej klasie rozgrywkowej na okres jednego roku. Zgoda ta może być przedłużana (każdorazowo na okres do końca sezonu) do momentu zakończenia pracy trenera w klubie, w którym uzyskał awans (wzór zgody stanowi załącznik nr 3 do w/w Uchwały).
5. Trenerzy osobiście składają sędziemu ważną licencję PZPN/LZPN. Sędzia ma obowiązek wpisać numer licencji do sprawozdania z zawodów. W przypadku prowadzenia zespołu przez trenera nie posiadającego ważnej licencji lub nie przebywającego na ławce rezerwowych - **fakt ten należy odnotować w sprawozdaniu z zawodów, a także** będą stosowane przez Wydział Dyscypliny/Komisję Dyscypliny kary dyscyplinarne:
 - a) pierwszy mecz - kara pieniężna 100,- zł;
 - b) drugi mecz - kara pieniężna 150,- zł;
 - c) trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.
7. Klub ma obowiązek powiadomić Lubelski ZPN/Komisję ds. Licencji Trenerskich LZPN o zmianie szkoleniowca. Lubelski ZPN podawał będzie na stronie internetowej wykaz szkoleniowców z terenu LZPN, którzy posiadają ważną licencję.

ROZDZIAŁ VI SĘDZIOWIE

§ 12.

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Lubelskiego ZPN z terenu działania KS Lubelskiego ZPN/z terenu działania KS danego Oddziału LZPN - terytorialnie.
2. Wyznaczeni sędziowie potwierdzają przyjęcie obsady do realizacji w systemie Extranet.
3. Sędzia zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN powinien posiadać licencję do prowadzenia zawodów klasy Okręgowej i niższych klas nadawaną przez Lubelski ZPN.
4. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów / KS Oddziału.
Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kierownik drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
5. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kierownik drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kierownika drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.
6. Kierownicy obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kierowników obu drużyn.
7. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kierowników drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone Wydziałowi Gier/Komisji Gier prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
8. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kierowników drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
9. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędziego powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
10. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a) protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu;
 - b) protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych;
 - c) orzeczenia lekarskie wydane przez uprawnionych lekarzy lub oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych odpowiednio do zasad określonych w § 9 ust. 10-12 lub podpisane oświadczenie przez kierownika drużyny lub trenera o fakcie posiadania orzeczeń lekarskich lub oświadczeń zawodników odpowiednio do zasad określonych w § 9 ust. 12.
 - d) dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach.

11. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. brak niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).
12. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów LZPN/ Kolegium Sędziów (KS Oddziału), zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.
 - a) w przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, właściwy Wydział Dyscypliny Lubelskiego ZPN/Komisja Dyscypliny danego terytorialnie Oddziału LZPN nakłada na winny klub karę finansową,
 - b) można stosować w LZPN/Oddziałach rozliczanie sędziów na zasadzie przedpłat z klubu do organu prowadzącego rozgrywkę, który reguluje należność sędziom i odprowadza podatek – realizacja i zasady wg decyzji Zarządu LZPN.
13. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom, obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu (ustalenia szczegółowe po wprowadzeniu ryczałtów).
14. Sędzia zawodów zobowiązany jest w przeciągu 24 godzin od zakończenia spotkania do wypełnienia sprawozdania w systemie Extranet. Brak terminowości oraz inne uchybienia spowodują sankcje karne w stosunku do sędziego prowadzącego zawody wg Regulaminu Dyscypliny PZPN.
15. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć zbiorczo wszystkie oryginalne sprawozdania z zawodów z bieżącego sezonu na wezwanie organu prowadzącego rozgrywkę.

ROZDZIAŁ VII ZASADY ROZGRYWEK

§ 13.

1. Rozgrywki klasy A prowadzi Wydział Gier Lubelskiego ZPN/Komisja Gier danego terytorialnie Oddziału LZPN w oparciu wyłącznie o niniejszy REGULAMIN i stosowne przepisy PZPN.
2. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami - u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.
3. W zawodach seniorów czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 min.
4. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty;
 - b) za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt;
 - c) za przegrany mecz - 0 punktów.
5. **W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:**
 - 1) przy dwóch zespołach:
 - a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) dotychczasowy skreślono
 - d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - f) przy dalszej równości, większa liczba zwycięskich meczów w całym cyklu rozgrywek,
 - g) przy dalszej równości, większa liczba zwycięskich meczów na wyjeździe w całym cyklu rozgrywek.

- 2) Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust. 1, pkt 1.
- 3) Postanowienia ust. 1 pkt 1) lit. a-c mają zastosowanie wyłącznie w sytuacji rozegrania wszystkich zaplanowanych meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
6. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu 50% lub więcej zaplanowanych kolejek jako tabelę końcową przyjmuje się tabelę po ostatniej rozegranej kolejce, przy założeniu, iż wszystkie zaległe mecze tej i poprzednich kolejek, które nie odbyły się w terminach wcześniejszych, uznaje się za nierozegrane bez przyznawania punktów.
7. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu mniej niż 50% zaplanowanych kolejek, wyniki dotychczas rozegranych meczów będą anulowane, a kolejność drużyn w tabeli końcowej nie zostanie ustalona.
8. W przypadkach, o których mowa w ust. 4 i 5 klubom uczestniczącym w rozgrywkach nie przysługują jakiegokolwiek roszczenia wobec PZPN lub Wojewódzkich Związków Piłki Nożnej z tytułu poniesionych wydatków związanych z udziałem we wcześniej zakończonych lub anulowanych rozgrywkach.
9. Procedura w przypadku braku uzyskania licencji przez klub bądź rezygnacji z udziału w rozgrywkach, została określona w Uchwale nr XII/183 z dnia 6 grudnia 2019 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zasad uzupełniania klas rozgrywkowych.
10. **Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich w poszczególnych klasach A są uprawnione do wymiany 7 zawodników, bez prawa powrotu do gry.** Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta nr 1 wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.
11. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

§ 14.

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Wydział Gier Lubelskiego ZPN /Komisję Gier Oddziału LZPN w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i wprowadzić je do systemu Extranet – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywki danej klasy rozgrywkowej.
4. Opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie Lubelskiego ZPN/na stronie danego terytorialnie Oddziału LZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
5. **Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 4 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 10 - 12 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.**
6. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 11:00 lub 12:00 przy odległości ponad 120 km. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15:00 w zależności od pory roku.

7. Wydział Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.
8. Wydział Gier Lubelskiego ZPN/Komisji Gier Oddziału LZPN jako prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania dwóch ostatnich kolejek sezonu rozgrywkowego. Wydział Gier może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
9. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych Wydział Gier/Komisja Gier prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
- 10. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem zmienić datę zawodów (za pośrednictwem systemu Extranet) bez zgody przeciwnika. Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.**

11. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do właściwego Wydziału Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika **za pośrednictwem systemu Extranet**. Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika - nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości 50,- zł/ na konto LZPN.

Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej i zgody pisemnej drużyny przeciwnej przesłanej do Związku - Wydział Gier Lubelskiego ZPN/Komisji Gier właściwego Oddziału LZPN pozostawia bez rozpatrzenia (szczegóły - załącznik).

- 12. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po okresie dłuższym niż 14 dni od pierwotnie wyznaczonego terminu zawodów oraz po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.**

13. W uzasadnionych przypadkach WG LZPN/KG Oddziału LZPN może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
14. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia (Rady Trenerów).
15. Zawodnik powołany do reprezentacji Lubelskiego ZPN musi zgłosić się w wyznaczonym terminie na konsultację szkoleniową lub mecz mistrzowski. W przypadku zawodnika, który odniósł kontuzję, lub występują inne przyczyny, aby reprezentował LZPN, decyzję o zwolnieniu z obowiązków zawodnika -reprezentanta podejmować może lekarz współpracujący ze Związkiem i sztab reprezentacji. W przypadku gdy powołany zawodnik nie zgłosi się bez usprawiedliwienia na konsultację szkoleniową, mecz kontrolny lub mecz mistrzowski zostanie ukarany zakazem udziału w dwóch najbliższych meczach mistrzowskich drużyny ligowej, w której występuje, pod rygorem weryfikacji tych spotkań jako walkower na korzyść przeciwnika.
16. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończony z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców - wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
- Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest Wydział Gier LZPN/Komisja Gier Oddziału LZPN.
17. W przypadku podjęcia przez Wydział Gier LZPN/Komisję Gier Oddziału LZPN decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 15, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.

18. W przypadku podjęcia przez Wydział Gier LZPN/Komisję Gier Oddziału LZPN decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry - zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
- 1) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
 - 2) zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
 - 3) w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - a) opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - b) nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - c) odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn;
 - 4) zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończanych zawodach.
19. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.
20. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

§ 15.

1. Jeżeli drużyna zostanie wycofana wg REGULAMINU przez Wydział Gier/Komisja Gier w trakcie rozgrywek, to będzie przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a w następnym sezonie będzie występować w rozgrywkach, ale o dwie klasy rozgrywkowe niżej (dotyczy sytuacji, gdy w rozgrywkach funkcjonowała będzie klasa C, w innym przypadku rozpocznie rozgrywki w klasie B).
2. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie w najniższej klasie rozgrywkowej.
3. Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub klasy A ponosi karę finansową w wysokości 600 zł.
4. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.
 1. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
 2. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
 - a) drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - b) drużyny, która nie staje do zawodów w terminie wskazanym w terminarzu rozgrywek lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną na sezon 2021/2022;

- e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j) drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z postanowieniami Uchwały nr IV/63 z dnia 20.04.2017 roku Zarządu PZPN w sprawie dot. licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce (z późn. zmianami).
 - k) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - l) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - ł) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
 - m) drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
 - n) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - o) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
 - p) drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
 - q) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub jakiegokolwiek reprezentacji Związku Piłki Nożnej, ale w nim nieuczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - r) drużyny, w której, z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 8 ust. 4 stosuje się odpowiednio;
 - s) drużyny, w której w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła równocześnie na boisku większa od dozwolonej liczba zawodników - cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej.
3. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
 4. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
 5. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
 10. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości - 300,- zł.
 11. Klub, który nie stawi się na zawody mistrzowskie z powodu awarii środka transportu (autobus, bus) jest zobowiązany do zgłoszenia tego faktu właściwej miejscowo jednostce policji oraz wykonania zdjęć z miejsca awarii i dostarczenie w/w dokumentów do Wydziału Gier LZPN/KG Oddziału LZPN w ciągu 12 godzin od wyznaczonego terminu meczu. Ponadto osoba reprezentująca klub (kierownik, trener), która podróżuje z drużyną na mecz musi z miejsca awarii niezwłocznie zawiadomić telefonicznie organizatora tj. LZPN/właściwy Oddział celem weryfikacji zdarzenia. Należy także powiadomić telefonicznie osobę reprezentującą klub gospodarza - prezesa klubu i kierownika drużyny.

1) Właściwy WG/KG rozpatruje zdarzenie, tylko na pisemny wniosek klubu przesłany pocztą listem poleconym (za potwierdzeniem odbioru), któremu awaria środka transportu uniemożliwiła dotarcie na mecz po przedstawieniu niezbędnych dokumentów: a) potwierdzenie awarii środka transportu w dniu meczu, ze

wskazaniem godziny oględzin przez policję, b) minimum 5 zdjęć uszkodzonego środka transportu, obrazującego awarię - z datą w dniu zdarzenia, c) minimum 2 zdjęć grupowych drużyny na tle środka transportu, w tym kierownika lub trenera, d) wpłaty przez klub na konto LZPN / kaucji w kwocie 800,-zł., w pierwszym takim przypadku i 1000 zł. w kolejnym, który zdarzy się klubowi, e) przybyciu w wyznaczonym terminie na posiedzenie właściwego WG/KG minimum 5 uczestników wyjazdu środkiem transportu, który uległ awarii.

2) Przy pozytywnej decyzji dla klubu, który zgłosił awarię transportu zwrot kaucji nastąpi w ciągu 7 dni po posiedzeniu, zaś kaucja przepada na rzecz LZPN przy negatywnej decyzji dla klubu.

12. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z zasadami fair play, etyki sportowej i uczciwej rywalizacji, stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo danej klasy rozgrywkowej lub o puchar, przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku - spowoduje, przy uwzględnieniu sprawozdania obserwatora lub innego przedstawiciela ZPN wszczęcie przez właściwy organ prowadzący postępowania dyscyplinarnego i wymierzenie kar określonych w regulaminie dyscyplinarnym PZPN.

ROZDZIAŁ VIII

OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 16.

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie Imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.
2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną liczbę służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być przedstawiony /przekazany sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
3. W związku przeprowadzeniem meczu piłki nożnej organizator zobowiązany jest do udostępnienia obiektu sportowego spełniającego aktualnie obowiązujące przepisy związkowe - licencyjne oraz wymogi budowlane, sanitarne, bezpieczeństwa pożarowego zgodnie z przepisami prawa powszechnego.
4. Ponadto organizator zawodów zobowiązany jest do:
 - a) zabezpieczenia szatni dla obu zespołów i sędziów odpowiadających wymogom licencyjnym:
 - szatnie muszą być zabezpieczone przed przebywaniem lub wchodzeniem do nich osób nieupoważnionych, a organizator zapewnia depozyt na rzeczy wartościowe dla obu drużyn i sędziów;
 - w przypadku kradzieży za powstałe szkody odpowiada organizator zawodów;
 - b) zapewnienia pełnej i fachowej informacji (zalecany spiker zawodów);
 - c) zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, zawodników, delegatów i obserwatorów do czasu ich odjazdu ze stadionu;
 - d) zabezpieczenia mienia drużyn, sędziów, obserwatora i delegata w tym środków transportu od momentu ich przybycia na obiekt sportowy do momentu ich wyjazdu. Środki transportu muszą być postawione na obiekcie w miejscu wskazanym przez organizatora zawodów.
5. Organizator meczów piłki nożnej jest zobowiązany do współpracy, wymiany informacji z organami, instytucjami, podmiotami odpowiedzialnymi za bezpieczeństwo powszechne oraz do zapewnienia warunków umożliwiających współdziałanie tych służb podczas realizacji zabezpieczenia imprezy.
6. Organizator meczów piłki nożnej zobowiązany jest do współpracy i wymiany informacji z podmiotami biorącymi udział w organizacji meczu piłki nożnej oraz do zapewnienia warunków dla pracy osób funkcyjnych, przedstawicieli klubu przeciwnika, kibiców oraz mediów zgodnie z wymogami przepisów związkowych.
7. Osobą reprezentującą klub w sprawach organizacji, koordynującą przedsięwzięciem zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom zawodów piłkarskich jest upoważniony przez władze klubu kierownik ds. bezpieczeństwa spełniający określone wymogi przepisów związkowych a w sytuacji przeprowadzania imprez masowych obowiązujących przepisów prawa powszechnego.

8. Dodatkowe wymogi określające podstawowe zasady organizacji meczów w okresie stanu epidemii COVID - 19 Zawiera dokument pn. „Wytyczne dotyczące organizacji rozgrywek IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2021/2022 w Lubelskim Związku Piłki Nożnej w okresie trwania epidemii COVID - 19” stanowiący załącznik do niniejszego Regulaminu.
9. Za naruszenie przepisów ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich organizator ponosi odpowiedzialność zgodnie z przepisami Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

ROZDZIAŁ IX OPIEKA LEKARSKA

§ 17.

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłki nożnej obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, PESEL, orzeczenie i winno być ostepmłowane przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Zawodnik piłki nożnej jest zobowiązany do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie. Badanie lekarskie jest ważne przez okres nie dłuższy niż dwanaście miesięcy od daty jego przeprowadzenia. Przed zawodami, sędziemu należy dostarczyć potwierdzenie posiadania przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było – w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli badanie zawodnika wykonano 15 marca, to badania są ważne do 15 marca danego roku, do godz. 23:59,59; jeżeli orzeczenie wydano 29 lutego to jest ono ważne do 28 lutego następnego roku do godz. 23:59,59).
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej - potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Nosze powinny być umieszczone w pobliżu punktu medycznego lub stref technicznych.
6. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie organizatora zawodów karą finansową w wysokości:
- klasa A - 100,- zł przy pierwszym i drugim przypadku braku opieki medycznej, oraz 200,- zł w kolejnych przypadkach.
7. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.
8. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do ponownego przedstawienia zaświadczenia lekarskiego / karty zdrowia dopuszczającego go do gry.

ROZDZIAŁ X SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 18.

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i niniejszym Regulaminie Rozgrywek.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.

3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Na 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek rundy jesiennej oraz rundy wiosennej sezonu 2021/2022 kluby klasy A zobowiązane są do dokonania przedpłaty w wysokości 300,-zł na poczet przyszłych kar za żółte kartki. Jeżeli w trakcie rundy wpłacony ryczałt zostanie wykorzystany klub zobowiązany jest do dokonania wpłaty w wysokości 100,-zł w terminie 2 dni od rozegrania zawodów, po których ryczałt uległ wykorzystaniu i otrzymania informacji z WG LZPN/KG Oddziału (wg ustaleń) w tej sprawie.
5. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
 - 1/ W rozgrywkach klasy A:
 - a) przy trzecim ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 30,- zł;
 - b) przy czwartym ostrzeżeniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji;
 - c) przy szóstym ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 60,- zł;
 - d) przy ósmym ostrzeżeniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji;
 - e) przy dziewiątym ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 120,- zł;
 - f) przy dwunastym ostrzeżeniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów;
 - g) przy trzynastym - kara pieniężna 150,- zł.;
 - h) przy szesnastym ostrzeżeniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów.
6. Jeżeli co najmniej 5 zawodników jednej drużyny otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartką) lub wykluczenie (czerwona kartka) w jednym meczu klub ukaranych zawodników podlega karze pieniężnej w kwocie:
 - za pierwszy mecz - UPOMNIENIE;
 - za drugi mecz - 100,- zł;
 - za trzeci i kolejny mecz - 200,- zł.
7. Zawodnik zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych kartek, aby mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim winien dokonać wpłaty do kasy lub na konto bankowe LZPN:

Lubelski ZPN	BANK MILLENNIUM SA 63 1160 2202 0000 0000 9853 0330
---------------------	--

- najpóźniej przed rozpoczęciem tego/danego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty powinna być niezwłocznie dostarczona Wydziałowi Gier LZPN /Komisji Gier danego Oddziału LZPN bądź dołączona do sprawozdania sędziego przed rozpoczęciem meczu.
8. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch ostrzeżeń (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu. Jeżeli osoba inna niż zawodnik, która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania dwóch napomnień (żółtych kartek), zostanie automatycznie ukarana karą dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu.
 9. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny/Komisję Dyscypliny Oddziału.
 10. Z zastrzeżeniem § 18 ust. 10 i 11 zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki, wymierza się automatycznie karę dwóch meczów dyskwalifikacji. Jeżeli osoba inna niż zawodnik, która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania samoistnej czerwonej kartki, z zastrzeżeniem § 18 ust. 9 i 10 zostanie automatycznie ukarana karą dyskwalifikacji w wymiarze 2 meczów.
 11. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik lub osoba inna niż zawodnik która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych został/a wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- a) naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
- b) innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,

- po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji, w wymiarze nie niższym niż 3 mecze albo karę dyskwalifikacji czasowej.

12. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:
- a) pozbawieniu realnej szansy na zdobycie bramki przez przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny;
 - b) pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie piłki ręką, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym;
 - c) pozbawieniu drużyny przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki ręką poza własnym polem karnym, - wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.
13. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
- a) gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - b) gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
 - c) gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
14. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do Wydziału Dyscypliny LZPN/Komisji Dyscypliny właściwego Oddziału LZPN.
15. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
16. Karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów za przewinienie popełnione w rozgrywkach mistrzowskich, wykonuje się w klasie rozgrywek mistrzowskich, w której zawodnik grał w chwili popełnienia czynu lub w klasie rozgrywek mistrzowskich, do której zespół awansował, spadł lub został zdegradowany z zastrzeżeniem ust. 16, 17, 18. Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.
17. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
18. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
- a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki na rzecz Lubelskiego ZPN/właściwego Oddziału LZPN (wyłącznie wg ustaleń dla Oddziałów);
 - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną liczbą meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innej drużynie danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż drużyna, w której zawodnik otrzymał karę;
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w drużynie, w którym został uprawniony do gry.

Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich, w których został wykluczony.

19. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.

Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek z zastrzeżeniem pkt. 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).

20. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek. Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych. Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.

21. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.

22. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.

23. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym Związku - ZPN (Oddziale, Biurze, Delegaturze, klubu) jakie kary ciąży na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:

a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas;

b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

ROZDZIAŁ XI **AWANSE I SPADKI**

§ 19.

1. Drużyny, które po zakończeniu rozgrywek sezonu **2021/2022** zajmą miejsce:

a) pierwsze w każdej z grup klasy A w Lubelskim ZPN uzyskają prawo do gry w klasie Okręgowej LZPN, ponadto:

I. - w przypadku gdy z klasy Okręgowej LZPN spadną trzy drużyny do klasy A LZPN, zostanie rozegrany baraż (mecz i rewanż) o awans do klasy Okręgowej pomiędzy dwiema drużynami, które zajęły drugie miejsca w grupach klasy A i uzyskały największą liczbę punktów (zostaną zaliczone punkty zdobyte z drużynami sklasyfikowanymi w tabeli końcowej na najniższym wspólnym miejscu we wszystkich grupach);

II. - w przypadku gdy do klasy Okręgowej spadnie jedna drużyna z IV ligi z terenu LZPN, zespół z klasy Okręgowej z miejsca 13 rozegra baraż o udział w klasie Okręgowej z zespołem, który zdobył najwięcej punktów spośród drużyn, które zajęły drugie miejsce w swojej grupie klasy A (zasada jak wyżej) - ilość drużyn spadkowych jak w ust. 2a;

III. - w przypadku gdy do klasy Okręgowej spadną dwie drużyny z IV ligi z terenu LZPN awans do klasy Okręgowej uzyskają tylko mistrzowie grup klasy A - liczba drużyn spadających do klasy B powiększy się

o jedną zgodnie z zasadą spadku do grupy odpowiadającej terytorialnie drużynie spadającej z klasy Okręgowej.;

IV. - w przypadku gdy do klasy Okręgowej spadną trzy drużyny z IV ligi z terenu LZPN awans do klasy Okręgowej uzyskają tylko mistrzowie grup klasy A - liczba drużyn spadających do klasy B powiększy się o dwie zgodnie z zasadą spadku do grupy odpowiadającej terytorialnie drużynie spadającej z klasy Okręgowej:

- b) pierwsze w każdej z grup klasy A w Oddziale LZPN w Białej Podlaskiej uzyskają prawo do gry w klasie Okręgowej w Oddziale LZPN w Białej Podlaskiej.
 - c) pierwsza drużyna w klasie A w Oddziale LZPN w Chełmie lub pierwsza i druga w przypadku utrzymania się w IV lidze wszystkich drużyn z terenu działania Oddziału LZPN w Chełmie, uzyskają prawo do gry w klasie Okręgowej w Oddziale LZPN w Chełmie.
 - c) drużyny z miejsc: pierwszego, drugiego i trzeciego w Oddziale LZPN w Zamościu uzyskają prawo do gry w klasie Okręgowej w Oddziale LZPN w Zamościu.
2. Spadkiem do właściwej terytorialnie klasy B zostaną objęte drużyny, które po zakończeniu rozgrywek s. 2021/2022 zajmą w tabeli klasy A:
- a) w Lubelskim ZPN miejsca 13-14 (z wyjątkiem ziszczenia się sytuacji opisanej w ust. 1 lit. a) pkt III i IV;
 - b) w Oddziale LZPN w Białej Podlaskiej drużyny z ostatnich miejsc (grupa 1 i grupa 2);
 - c) w Oddziale LZPN w Zamościu drużyny z miejsc 14-13-12;
 - d) nie dotyczy Oddziału LZPN w Chełmie, gdzie nie prowadzone są rozgrywki klasy B.

Liczba drużyn spadających do klasy B może ulec zwiększeniu w zależności od liczby drużyn spadających z klasy Okręgowej do właściwej terytorialnie klasy A.

3. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2022/2023 klasa A LZPN liczyć będzie 3 grupy po nie mniej niż 14 drużyn. Po zakończeniu każdego sezonu skład grup będzie ustalany na nowo wg podziału geograficznego tak żeby powstały 3 grupy po nie mniej niż 14 zespołów każda.
4. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2022/2023 klasa A w Oddziale LZPN w Białej Podlaskiej liczyć będzie dwie grupy po 11 drużyn (maksymalnie po 12 drużyn, lub inne rozwiązanie w przypadku np. likwidacji rozgrywek klasy B).
5. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2022/2023 klasa A w Oddziale LZPN w Chełmie liczyć będzie 10 drużyn (jedna grupa, ewentualnie powiększona o nowe drużyny, gdy nie uda się utworzyć rozgrywek klasy B).
6. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2022/2023 klasa A w Oddziale LZPN w Zamościu liczyć będzie 14 drużyn (jedna grupa).
7. Gdy mistrz w grupie klasy A LZPN nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze - prawo gry w klasie Okręgowej uzyska wicemistrz tej grupy klasy A.
8. Gdy wicemistrz grupy klasy A LZPN (a w dalszej kolejności drużyna która zajęła miejsce 3) nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze - prawo gry w klasie Okręgowej uzyska drużyna z klasy Okręgowej najwyższej sklasyfikowana w poprzednim sezonie spośród drużyn spadających.
9. Gdy wicemistrz grupy klasy A w Oddziale LZPN w Białej Podlaskiej, Chełmie, Zamościu nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze - prawo gry w klasie Okręgowej uzyska drużyna sklasyfikowana na trzecim miejscu w tabeli danej grupy.
10. Gdy wicemistrz, a następnie drużyna, która zajęła trzecie miejsce w grupie klasy A w Oddziale LZPN w Białej Podlaskiej, Chełmie, Zamościu nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze - prawo gry w klasie Okręgowej uzyska drużyna z klasy Okręgowej najwyższej sklasyfikowany w poprzednim sezonie spośród drużyn spadających.
11. W przypadku rozgrywania meczów barażowych w celu wyłonienia zwycięzcy stosuje się zasady określone w § 13 ust. 5 pkt a - c.; a w przypadku dalszej równości sędzia zarządza dogrywkę (2 x 15 min.), a gdy

ta nie przyniesie rozstrzygnięcia sędzia zarządza serię rzutów karnych zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną.

§ 20.

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach klasy A wycofa się z rozgrywek wycofa się z rozgrywek:
 - a) **przed ich rozpoczęciem w sytuacji gdy otrzyma licencję z KLK LZPN na grę w klasie A,**
 - lub**
 - b) **w trakcie ich trwania,**

Ad. a) drużyna ta musi być przesunięta w tym cyklu rozgrywek – do najniższej klasy rozgrywkowej.

Ad. b) drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli, oraz drużyna musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek do najniższej klasy rozgrywkowej.

2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, Wydział Dyscypliny Lubelskiego ZPN /Komisja Dyscypliny danego Oddziału wymierza karę finansową w wysokości - 600,-zł.
3. Tabele publikowane będą w Komunikacie Lubelskiego Związku Piłki Nożnej 2 razy w sezonie rozgrywkowym/oraz wg ustaleń KG Oddziału na stronie internetowej danego Oddziału (dotychczas. OZPN).

ROZDZIAŁ XII PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 21.

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty, lub nie mają uwag-zastrzeżeń.

1. Protesty i odwołania mogą dotyczyć:
 - a) organizacji zawodów;
 - b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
 - c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
 - d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
 - e) tożsamości zawodników;
 - f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

1. Kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

a) **protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kierownikowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.**

Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kierowników obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

b) **protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji.**

2. Protesty o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji protestacyjnej w wysokości 150,- zł.
3. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej.

Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.

4. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać przeciwnikowi.
5. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach klasy A organem I instancji jest właściwy sprawie Wydział Gier jako prowadzący rozgrywkę bądź Wydział Dyscypliny Lubelskiego Związku Piłki Nożnej/Komisja Dyscypliny danego Oddziału LZPN, a II instancją jest Związkowa Komisja Odwoławcza LZPN.
6. Odwołania od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 3 dni (od decyzji właściwego Wydziału Gier/Komisji Gier Oddziału za jego pośrednictwem) oraz 7 dni (od decyzji właściwego Wydziału Dyscypliny - bezpośrednio do organu II instancji) od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
7. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą LZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:
 - a) 150,- zł w przypadku klubów klasy A od odwołań składanych od orzeczeń dyscyplinarnych;
 - b) 300,- zł w przypadku klubów klasy A od odwołań składanych od orzeczeń innych organów;
 - c) 100,- zł. w przypadku osób fizycznych z wyjątkiem kibiców;
 - d) 200,- zł. dla kibiców.
8. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w ust. 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
9. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
10. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

ROZDZIAŁ XIII POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 22.

1. **W sezonie 2021/2022 kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej są obowiązane do dokonania wpłaty składki członkowskiej do LZPN.**
2. **W sezonie 2021/2022 kluby uczestniczące w rozgrywkach klasy A wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek (po przesłaniu przez LZPN/Oddział noty) opłatę za uczestnictwo w s. 2021/2022 w kwocie 650,- zł na konto Lubelskiego ZPN (opłata zawiera roczną składkę członkowską w wysokości 12,- zł).**
3. Wysokość opłat za weryfikację boisk-objektów określa Zarząd Lubelskiego Związku Piłki Nożnej/sposób, organizację i wymogi weryfikacji Zarząd LZPN określa dla LZPN i Oddziałów.
4. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN/LZPN stawek - na podstawie delegacji wystawionej-ustalonej przez właściwe Kolegium Sędziów/KS właściwego Oddziału LZPN/ewentualnie stosuje się zasadę wg § 12, ust. 12, ppkt. b.
5. Klub otrzymujący ekwiwalent (odstępujący) za wyszkolenie transferowanego zawodnika dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej w wysokości 3% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer krajowy lub w wysokości 2% ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer zagraniczny.
6. Klub pozyskujący zawodnika jest zobowiązany dokonać wpłaty 2% ustalonego między stronami ekwiwalentu netto na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.

7. Postanowienia ust. 8 i 9 stosuje się odpowiednio w razie ustalenia wysokości ekwiwalentu netto za wyszkolenie zawodnika przez właściwe organy PZPN lub Lubelskiego ZPN.
8. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto, o którym mowa w ust. 8 i 9, jest niższa od ryczałtu podanego poniżej, kluby pozyskujący i odstępujący zawodnika, wpłacają przy uprawnieniu do gry ryczałt w wysokości określonej dla poszczególnej klasy rozgrywkowej (konto LZPN).
9. Klub pozyskujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - do zespołu klasy A - 200,- zł.
10. Klub odstępujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - do zespołu klasy A - 100,- zł.
11. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - do zespołu klasy A - 100,- zł.
12. Klub zwalnający zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - do zespołu klasy A - 100,- zł.
13. W razie uprawnienia zawodnika wolnego, który nie jest związany z klubem żadną umową bądź kontraktem ani nie ma obowiązującej deklaracji gry amatora lub na podstawie decyzji Wydziału Gier PZPN (ZPN), o której mowa w art. XIV Uchwały nr I/1 z dnia 18.02.2000 roku Zarządu PZPN klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz LZPN ryczałt w wysokości:
 - **do zespołu klasy A - 200,- zł.**
 - **w przypadku gdy od rozegrania ostatniego meczu przez w/w zawodnika minęło ponad 12 miesięcy, ale nie więcej niż 24 miesiące - 75 % z kwoty podstawowej tj. 150,- zł.**
 - **w przypadku gdy od rozegrania ostatniego meczu przez zawodnika minęło ponad 24 miesiące - 50 % kwoty podstawowej tj. 100,- zł.**
 - w przypadku gdy w okresie co najmniej ostatnich 36 miesięcy nie brał udziału w żadnych rozgrywkach w Polsce lub zagranicą wynosi:
 - a) dla klubu III ligi - 150,- zł;
 - b) dla klubu IV ligi - 100,- zł;
 - c) dla pozostałych klubów - 50,- zł.
14. Niezależnie od opłat, o których wyżej mowa, w przypadku przejścia zawodnika do innego Związku Piłki Nożnej - klub pozyskujący zawodnika w tym również zawodnika, który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem, zobowiązany jest dokonać wpłaty na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej, za uzyskanie danych o karalności i wyrejestrowanie zawodnika w następującej wysokości:
 - a) w przypadku zawodników Ekstraklasy - 750 zł.;
 - b) w przypadku zawodników I i II ligi - 500 zł.;
 - c) w przypadku zawodników III ligi - 300 zł.;
 - d) zawodników CLJ - 150 zł.;
 - e) w przypadku zawodników niższych klas - 150,- zł / w kat. junior i młodszych 120,- zł.
 - f) w przypadku zawodniczek bez opłat
15. W przypadku ponownego uprawnienia zawodnika w tym samym oknie transferowym do wyższej klasy, niż klasa, do której ten sam klub w tym samym oknie transferowym już dokonał uprawnienia tego zawodnika, jest zobowiązany do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczoną opłaty, a opłaty należnej z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.

ROZDZIAŁ XIV
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 23.

1. Korespondencja pomiędzy LZPN/Oddział LZPN - klub, wysyłana będzie drogą elektroniczną na skrzynkę klubu - oficjalny adres mailowy klubu. Klub ma obowiązek systematycznie przeglądać wiadomości ze skrzynki.
2. **Niniejsze zasady obowiązują w rozgrywkach klasy A na terenie LZPN jako Wojewódzkiego Związku Piłki Nożnej w sezonie 2021/2022.**
3. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszych zasadach z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.
4. Prawo interpretacji niniejszych zasad przysługuje Zarządowi Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.
5. Niniejsze zasady zatwierdzono przez Komisję ds. Nagłych Zarząd Lubelskiego Związku Piłki Nożnej, Uchwałą nr 2/2021 z dnia 16 sierpnia 2021 roku.

Prezes
Lubelskiego Związku Piłki Nożnej
/-/ Zbigniew Bartnik