

**Tekst jednolity z dnia 10.10.2016 r.**

**Zm. z dnia 10.10.2016 r.**

U. nr XXI/3 z dnia 08.08.2016 r.

**LUBELSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ**  
**CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ**

---

20-609 LUBLIN, ul. Filaretów 44 [www.lzpn.pl](http://www.lzpn.pl) **e-mail:** [lubelski@zpn.pl](mailto:lubelski@zpn.pl)

Kontakt: **SEKRETARIAT** – tel. 81-528 05 68 **BIURO** – tel. 81-525 99 03, fax. 81 -743 46 40 **PREZES** – tel. 81 -743 46 40

**REGON** 001058705 **NIP** 712-21-58-800 **KONTO** BANK MILENIUM SA 63 1160 2202 0000 0000 9853 033

---



**R E G U L A M I N**  
**ROZGRYWEK**  
**KLASY A W LZPN**  
sezon 2016/2017

**Lublin - sierpień 2016**

Na podstawie § 32 ust. 13 Statutu Lubelskiego ZPN i stosownych uchwał Zarządu PZPN przyjmuje się Zasady prowadzenia rozgrywek mistrzowskich seniorów w klasie A w sezonie rozgrywkowym 2016/2017 w następującym brzmieniu:

**ZASADY**  
**PROWADZENIA ROZGRYWEK**  
**W KLASIE A LZPN**  
**prowadzonej w sezonie 2016/2017, przez:**

- ❖ **LUBELSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ (dla 10 powiatów lubelskich)**
- ❖ **BIALSKOPODLASKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ**
- ❖ **CHEŁMSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ**
- ❖ **ZAMOJSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ**

# ROZDZIAŁ I

## CEL I UCZESTNICZY ROZGRYWEK

### § 1.

1. Wyłonienie po sezonie rozgrywkowym 2016/2017 najlepszych zespołów w klasie A, które uzyskają prawo do gry w rozgrywkach klasy Okręgowej oraz wyłonienie zespołów do spadku do klas B.
2. Rozgrywki o mistrzostwo klasy A w sezonie 2016/2017 prowadzi Lubelski Związek Piłki Nożnej w Lublinie (dla 10 powiatów lubelskich) oraz dla terytorium dla danego OZPN - Białkopodlaski OZPN, Chełmski OZPN, Zamojski OZPN.
3. W sezonie 2016/2017 klasę A tworzą następujące drużyny:
  - a) drużyny, które po sezonie 2015/2016 utrzymały się w klasie A;
  - b) drużyny, które awansowały z klas B z Lubelskiego ZPN (z terenu 10 powiatów lubelskich), oraz z Okręgów - BOZPN, ZOZPN;
  - c) drużyny, które spadły z klas Okręgowych.
4. Lubelski Związek Piłki Nożnej w Lublinie obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: janowskiego, kraśnickiego, lubartowskiego, miasta Lublina, lubelskiego, łęczyńskiego, opolskiego, puławskiego, ryckiego, świdnickiego prowadzi rozgrywki **w czterech grupach klasy A liczących po 14 zespołów.**
5. Białkopodlaski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Biała Podlaska, białkopodlaski, łukowski, parczewski, radzyński prowadzi rozgrywki **w jednej grupie klasy A liczącej 14 zespołów.**
6. Chełmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Chełm, chełmski, krasnostawski, włodawski prowadzi rozgrywki **w jednej grupie klasy A liczącej 14 zespołów.** Mecze juniorów rozgrywane są bezpośrednio przed rozgrywkami seniorów.
7. Zamojski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Zamość, zamojski, biłgorajski, hrubieszowski, tomaszowski prowadzi rozgrywki **w dwóch grupach klasy A liczących po 12 zespołów.**
8. **W rozgrywkach mogą brać udział zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 r. kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN:**
  - a) **jako członkowie Związku mogą działać pod postacią stowarzyszenia, stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego, spółki akcyjnej, sportowej spółki akcyjnej lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością;**
  - b) **dopuszczenie do współzawodnictwa w sporcie piłki nożnej klubu piłkarskiego jako osoby prawnej działającej w innej, niż przewidziana w pkt a formie prawnej wymaga decyzji Zarządu PZPN, podjętej po przedstawieniu stosownych opinii przez Komisję d.s. Licencji Klubowych PZPN i Komisję d.s. Prawnych PZPN.**

## ROZDZIAŁ II POSTANOWIENIA OGÓLNE

### § 2

1. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
  - a) Przepisy gry w piłkę nożną z uwzględnieniem postanowień PZPN;
  - b) Uchwałę nr XII/194 z dnia 11 grudnia 2015 roku Zarządu PZPN o członkostwie;
  - c) Uchwałę Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
  - d) Uchwałę Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
  - e) Uchwałę nr III/54 z dnia 27 marca 2015 roku Zarządu PZPN – minimalne wymagania dla standardowych kontraktów zawodników w sektorze zawodowej piłki nożnej;
  - f) Uchwałę Zarządu PZPN nr III/21 z dnia 26.07.2002 regulującą stosunki pomiędzy klubem sportowym, a zawodnikiem o statusie amatora (z późniejszymi zmianami);
  - g) Uchwałę Zarządu PZPN nr VIII/121 z dnia 16.06.2011 r. w sprawie zasady ustalania zryczałtowanego ekwiwalentu za wyszkolenie zawodnika o statusie amatora, zawodnika profesjonalnego oraz zawodnika profesjonalnego, któremu klub nie zaoferował przedłużenia umowy kontraktowej (z późniejszymi zmianami);
  - h) Uchwałę Zarządu PZPN nr 8/52 z dnia 12.07.2002 r. dotyczącą opłaty ryczałtowej dla klubu odstępującego za zawodników pomiędzy 23, a 28 rokiem życia (tekst jednolity);
  - i) Uchwałę Zarządu PZPN nr V/67 z dnia 12 i 13.04.2008 r. w sprawie rozgrywania meczów na boiskach posiadających sztuczną murawę;
  - j) Uchwałę nr III/50 z dnia 19 marca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie upowszechnienia wykorzystania systemu Extranet do prowadzenia rozgrywek piłkarskich.
  - k) Regulamin Dyscyplinarny PZPN uchwalony na Walnym Zgromadzeniu Delegatów w dniu 09.06.2015 roku (ze zmianami wprowadzonymi Uchwałą Walnego Zgromadzenia Sprawozdawczego PZPN w dniu 23.02.2016 r.).
  - l) Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku;
  - m) Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych (z późniejszymi zmianami);
  - n) Uchwałę nr II/37 Zarządu PZPN z dnia 22.02.2016 roku w sprawie przyjęcia Przepisów licencyjnych PZPN dla klubów IV ligi i klas niższych na sezon 2016/17 i następne;
  - o) Uchwałę nr IV/74 z dnia 19 kwietnia 2012 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji dla sędziów piłkarskich (z późniejszymi zmianami);
  - p) Uchwałę nr V/68 z dnia 22 kwietnia 2010 roku Zarządu PZPN w sprawie szczegółowych zasad uzupełniania klas rozgrywkowych szczebla centralnego w sytuacji braku uzyskania licencji przez klub;
  - q) Uchwałę nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych (z późniejszymi zmianami).

### **Załączniki do regulaminu:**

1. Uchwała Zarządu LZPN z dnia 15 lipca 2013 r. w sprawie uczestnictwa klubów i zawodników w rozgrywkach od sezonu 2013/2014 oraz opłat z tym związanych (z późniejszymi zmianami).
  2. Uchwała nr XVI/1 z dnia 21 grudnia 2015 roku Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w rozgrywkach prowadzonych na terenie działania Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.
  3. Uchwała nr XVI/1 z dnia 21 grudnia 2015 r. Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie obowiązku posiadania przez zawodników z klubów sportowych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej LICENCJI ZAWODNIKA w postaci plastikowej karty chipowej.
2. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu - należy do właściwych Wydziałów i Komisji Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w Lublinie.
  3. Kluby muszą zgłosić do rozgrywek zespół do LZPN/właściwego OZPN - w nieprzekraczalnym terminie do dnia **10 czerwca 2016 r.** W przypadku nie nadesłania zgłoszenia w w/w. terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek.
  4. **Po sezonie 2016/2017, zgłoszenia - potwierdzenia udziału drużyny w rozgrywkach klasy A dla LZPN, BOZPN, ChOZPN, ZOZPN, na sezon 2017/2018 klub musi dokonać w terminie do 10 czerwca 2017 r., a zgłoszenie drużyny rezerw do klasy B do 31 maja 2017 r.**

## **ROZDZIAŁ III BOISKA**

### § 3.

1. **Spotkania mistrzowskie winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią. Wydział Gier LZPN/OZPN może również wyrazić zgodę na rozegranie meczu boisku z nawierzchnią sztuczną połączoną z naturalnymi materiałami (system hybrydowy). Pole gry musi mieć długość nie mniejszą niż 95 m i nie większą niż 105 m, szerokość nie mniejszą niż 55 m oraz nie większą niż 68 m. (zasady wg Podręcznika Licencyjnego PZPN).**
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda Wydziału Gier Lubelskiego ZPN na rozgrywanie meczów piłkarskich w klasie A lubelskiej/ WG danego OZPN dla rozgrywek w Okręgu.
3. Spotkania mistrzowskie mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Protokół weryfikacji boiska sporządza Komisja powołana przez Lubelski Związek Piłki Nożnej lub właściwy terytorialnie OZPN na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu (kwestia weryfikacji od strony organizacyjnej i formalnej – załącznik).
5. Ważność weryfikacji obiektu dla klubów uczestniczących w rozgrywkach klasy A określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.

6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych Wydział Gier jako organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku, posiadającym ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej w widocznym miejscu.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Lubelskiego Związku Piłki Nożnej – dla klubów klasy A lubelskiej / w aktach właściwego terytorialnie Okręgowego Związku Piłki Nożnej dla klubów danej klasy A.
9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna boisko za niezdatne do gry, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry - obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do właściwego Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki.
11. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
12. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się - ponosi konsekwencje regulaminowe:
  - w klasie A - **150 zł** oraz zwrot kosztów transportu drużyny przeciwnej na zawody mistrzowskie jeśli zgłosi takie żądanie.
13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

## **ROZDZIAŁ IV LICENCJE KLUBOWE**

### § 4.

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez Komisję do spraw Licencji Klubowych Lubelskiego ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.
2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie - obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, na co najmniej 5 dni przed zawodami) Wydziałowi Gier prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Lubelskiego ZPN, lub właściwego OZPN. **Dopuszcza się możliwość podpisania zobowiązania-porozumienia**

w sprawie spłaty zadłużenia pomiędzy klubem a LZPN/klubem, a właściwym OZPN. Komisja, w takim przypadku może wydać pozytywną opinię co do otrzymania licencji przez klub pod warunkiem realizacji porozumienia lub realnych możliwości rozpoczęcia i kontynuowania spłaty zadłużenia.

5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych – Wydział Dyscypliny Lubelskiego ZPN może podjąć decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.
6. **Dopuszcza się do realizacji następującego rozwiązania przy braku jednej drużyny młodzieżowej - Komisja ds. Licencji Klubowych po zasięgnięciu opinii Komisji ds. Rozgrywek przyznaje licencję pod warunkiem wpłaty przez klub do 5000,00 zł. (pięć tysięcy) na potrzeby rozgrywek w kat. ORLIK i MŁODZIK w LZPN i poszczególnych OZPN. LZPN przekaze z wpłat od klubów wg przynależności terytorialnej 70% z wpłaconej kwoty dla poszczególnych OZPN. Kwestia odstąpienia od wymogu licencyjnego przy braku posiadania jednej z drużyn młodzieżowych i zastąpienie płatnością przez klub nie może być zasadą przez kolejne sezony. Kwestię posiadania – utworzenie grupy młodzieżowej w innym - późniejszym terminie lub realizacji płatności za brak grupy wg wymogów licencyjnych powierza się Komisji ds. Licencji Klubowych i Wydziałowi Gier LZPN.**
7. Aby spełnić wymogi licencyjne w zakresie liczby drużyn młodzieżowych, klub może podpisać z innym klubem porozumienie w zakresie współpracy - gdzie klub współpracujący szkolić będzie młodzież dla potrzeb klubu, który nie posiada wymaganej licencją liczby drużyn młodzieżowych. Porozumienie musi być oparte na rzeczywistych możliwościach praktycznego wymiaru współpracy i jasno określać sferę finansowo - organizacyjną pomiędzy klubami. Należy określić - jakie warunki współpracy klub oferuje, klubowi szkolącemu młodzież.
8. **Sprawdzanie realizacji podpisanego porozumienia - współpracy pomiędzy klubami wg ust. 7 powierza się właściwemu Wydziałowi Gier i Komisji ds. Rozgrywek LZPN.**

## ROZDZIAŁ V UCZESTNICY ZAWODÓW

### § 5.

1. W rozgrywkach klasy A w sezonie 2016/2017 prowadzonych przez Lubelski Związek Piłki Nożnej/Okręgowe Związki Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier Lubelskiego ZPN/właściwego OZPN w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.
2. Zezwala się na warunkowe potwierdzenie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywki we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe potwierdzenie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo potwierdzony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
3. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt. 2, Wydział Gier prowadzący rozgrywki cofa uprawnienie tego zawodnika.

4. W meczach mistrzowskich mogą brać udział zawodnicy wprowadzeni do systemu Extranet na podstawie właściwie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.
5. **Licencja zawodnika w postaci elektronicznej karty oraz karta „Extranet” jest dokumentem, na podstawie którego może zostać potwierdzona tożsamość zawodnika.**
6. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
7. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.
8. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt. 5.
9. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik potwierdza poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).
10. Zawodnik o statusie amatora, występujący w rozgrywkach musi posiadać deklarację gry amatora.
11. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, PESEL lub datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.
12. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

## § 6.

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie. - kwestię udziału zawodnika w rozgrywkach klubowych 11 osobowych i rozgrywkach futsalu w innym klubie regulują właściwe przepisy PZPN.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów klasy A może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
  - a) od 1 lipca do 31 sierpnia (**dla zawodników do lat 16 - do dnia 30 września**);
  - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.



4. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
5. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. letniego okresu transferowego tj. do 31 sierpnia danego roku posiadali status zawodnika wolnego mogą być potwierdzeni do klubu w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 28 lutego roku następnego, a następnie uprawnieni do gry.
6. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).
7. W czasie trwania całego sezonu rozgrywkowego - także poza okresami transferowymi - zmiana przynależności klubowej może nastąpić w sytuacjach wymienionych w § 27 Uchwały nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.
8. W sytuacji wycofania drużyny klubu z rozgrywek, wszyscy zawodnicy potwierdzeni do klubu i uprawnieni do gry wyłącznie w drużynie wycofanej z rozgrywek, jako zawodnicy o statusie amatora, automatycznie nabywają status zawodników wolnych i mogą zmienić przynależność klubową do dowolnie wybranego klubu. Postanowienia, o których mowa nie ograniczają prawa klubu odstępującego do otrzymania ekwiwalentu za wyszkolenie zawodników. Zawodnicy, którzy zostali pozyskani do klubu, którego drużyna została wycofana z rozgrywek na zasadzie transferu czasowego, mogą zmienić przynależność klubową wyłącznie do klubu macierzystego. W przypadku powrotu zawodnika do klubu macierzystego dopuszcza się możliwość dokonania kolejnej zmiany przynależności klubowej zawodnika (Postanowienia, o których mowa w ust. 9 reguluje Uchwała nr IV/128 z dnia 17.04.2013 roku Zarządu PZPN w sprawie szczególnych zasad potwierdzania i uprawniania zawodników do gry w przypadku wycofania drużyny klubu z rozgrywek piłkarskich)

## § 7.

1. Od sezonu **2015/2016** do każdego klubu, bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzona i uprawniona dowolna liczba zawodników-cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku:
  - a) w rozgrywkach I, II, III ligi i niższych klas rozgrywkowych oraz Pucharu Polski na szczeblu ZPN - 1 zawodnik cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej.
  - b) w szczególnie uzasadnionych przypadkach, na wniosek zainteresowanego klubu, Wojewódzki Związek Piłki Nożnej prowadzący rozgrywki Pucharu Polski na szczeblu ZPN, IV ligi lub niższej klasy rozgrywkowej, może wyrazić zgodę na równoczesny udział, w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym, więcej niż 1 zawodnika-cudzoziemca spoza obszaru Unii Europejskiej z danego klubu.
2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników - cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę.

3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika – cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie na pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został on warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.
4. W przypadku niedostarczenia w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywkę, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nie przedstawienie zezwolenia na pracę, właściwy „terytorialnie” WG cofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.
5. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywkę o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.
6. Zawodnik - cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika - cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadcujących legalizację pobytu zawodnika - cudzoziemca w Polsce.
7. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
8. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika - cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.
9. Każdy zawodnik polski powracający z zagranicy by być uprawnionym do gry winien posiadać certyfikat kraju w którym ostatnio występował.

#### § 8.

1. **W meczach mistrzowskich seniorów w klasie A muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, z których na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej jeden.**
2. **Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodsi. W sezonie 2016/2017 są to zawodnicy urodzeni w 1996 roku i młodsi.** Przyjmuje się, że zawodnikiem młodzieżowym jest wyłącznie zawodnik posiadający obywatelstwo polskie, bądź zawodnicy szkoleni w klubach zrzeszonych w PZPN. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który bez względu na swoją narodowość lub wiek – był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia i 21 rokiem życia.
3. **W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką M.**
4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia – czerwona kartka - zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku

wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych). Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

## § 9.

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
  - a) jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. takie zastąpienie nie pomniejszy liczby zawodników rezerwowych. Zawodnik ten ma prawo być na ławce rezerwowych i wejść na boisko w późniejszej fazie gry. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
  - b) jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
  - c) jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób chyba, że warunki na stadionie (liczba miejsc na ławce rezerwowych) pozwalają na umiejscowienie większej liczby osób funkcyjnych. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
3. Osobom funkcyjnym nie wolno głośno komentować ani krytykować decyzji sędziowskich, nawet jeśli robią to bez wulgaryzmów. Sędziowie muszą reagować również na uporczywe komentowanie ich decyzji czy żądanie ich uzasadnienia. Jest to identyfikowane jako mobbing, utrudniający pracę sędziom i wpływający niekorzystnie na wizerunek gry.
4. W przypadku naruszenia tego zapisu sędziowie będą stosować **„politykę trzech kroków”** wobec osób w strefach technicznych, zakłócających porządek:
  - zwrócenie uwagi przez sędziego technicznego/sędziego asystenta niewłaściwie zachowującej się osobie, wraz z poinformowaniem o grożących konsekwencjach;
  - wezwanie sędziego, by on przekazał ostatnie pouczenie i ostrzeżenie o grożącym tej osobie usunięciu z ławki rezerwowych;
  - wezwanie sędziego w celu usunięcia danej osoby poza strefę techniczną, otoczenie pola gry, tunel prowadzący do szatni.
5. Ostrzeżenie wykonane wobec jednej z osób funkcyjnych jest traktowane jako wykonane wobec wszystkich osób będących w danej strefie technicznej.
6. W drastycznych przypadkach (wulgarne gesty, krzyki) sędziowie winni od razu usuwać z ławki rezerwowych niewłaściwie zachowujące się osoby, bez wcześniejszych rozmów i ostrzeżeń. Okoliczności usunięcia osób z ławki rezerwowych (zachowanie winnego, postępowanie sędziego) sędzia musi opisać w sprawozdaniu.

7. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 25-30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości:
  - a) jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
  - b) bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennej barwy.
8. W czasie meczu obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
9. Zawodnicy i trenerzy obydwu drużyn witają się ze sobą oraz z sędziami uściskiem dłoni po zakończeniu procedury ustawiania zespołów przed rozpoczęciem meczu. Drużyna gości wita się najpierw z sędziami, a następnie, przechodząc wzdłuż, wita się z zawodnikami zespołu – gospodarza. Po losowaniu stron sędziowie schodzą do przecięcia linii środkowej z linią boczną, do którego podchodzą trenerzy i witają się ze sobą i z sędziami. Po zakończeniu procedury sędziowie odciągają na swoje pozycje.
10. **Zawodnik piłki nożnej jest zobowiązany do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie. Badanie lekarskie jest ważne przez okres nie dłuższy niż sześć miesięcy od daty jego przeprowadzenia. Przed zawodami, sędziemu należy dostarczyć potwierdzenie posiadania przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było – w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli badanie zawodnika wykonano 15 marca, to badania są ważne do 15 września danego roku, do godz. 23:59,59; jeżeli badanie zawodnika wykonano 31 sierpnia to badania są ważne do 28/29 lutego do godz. 23:59,59).**
11. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika .
12. Na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów klasy A, kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wydruku sprawozdania sędziego zawierającego skład zawodników, z wyszczególnieniem numeru na koszulce, nazwiska i imienia oraz daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn.
13. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
14. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
15. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu

określonego przez Wydział Gier Lubelskiego ZPN/WG właściwie terytorialnego OZPN (dokument tożsamości).

16. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
17. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do wyznaczonego przez sędziego miejsca. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, co do tożsamości zawodnika. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.
18. W przypadku, gdy zawodnik nie stawi się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.
19. **W przypadku braku jasnego stwierdzenia tożsamości zawodnika lub braku posiadania ważnego dokumentu tożsamości ze zdjęciem, sędzia zawodów zobowiązany jest przeprowadzić procedurę przygotowawczą do wyjaśniania okoliczności przez właściwy Wydział:**
  - a) **zobowiązać kierownika drużyny, w której gra zawodnik do wykonania własnym lub innym telefonem komórkowym zdjęcia zawodnika lub zawodników z sędzią głównym niezwłocznie po zaistniałej sytuacji, wybierając w tle charakterystyczny punkt na obiekcie, gdzie rozgrywany był mecz;**
  - b) **zaraz po wykonaniu opisanej czynności wysłać zdjęcie na adres e-mail: [lubelski@zpn.pl](mailto:lubelski@zpn.pl)**
  - c) **wypełnić załącznik opracowany przez organ prowadzący rozgrywki. Sędzia zobowiązany jest do opisanie spornej sytuacji w sprawozdaniu z zawodów. Ostateczną decyzję w przedmiotowej sprawie podejmuje organ prowadzący rozgrywki na posiedzeniu Wydziału w obecności wezwanych stron.**
20. Koszty postępowania ponosi klub, którego zawodnik nie posiadał dokumentu przy sprawdzaniu tożsamości. Koszt 100,- zł za rozpatrzenie wiarygodności tożsamości każdego zawodnika z danego klubu i 150,- zł za każdego zawodnika za kolejnym razem w przypadku

przeprowadzania identyfikacji z tego samego klubu. Warunkiem rozpatrywania sprawy identyfikacji zawodników jest wpłata przez klub wymaganej kwoty na konto LZPN/OZPN.

21. Niestawienie się na wezwanie Wydziału LZPN/OZPN lub Komisji Odwoławczej - zawodnika, którego konfrontacja będzie dotyczyć przeprowadzenia identyfikacji tożsamości, spowoduje uznanie zawodnika za nieuprawnionego do gry w tym meczu.
22. Przed meczem sędzia nie dopuszcza do gry zawodników: a) bez ważnej karty zdrowia, b) przy braku aktualnej karty zawodnika (zgodną z systemem Extranet) lub innego dokumentu tożsamości ze zdjęciem określonego w niniejszym Regulaminie przy sprawdzaniu niezbędnych dokumentów zawodników przed meczem. W innych przypadkach postępuje zgodnie z ust. 17, 18, 19, 20 w § 9.

## § 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu do których został uprawniony.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:
  - a) jeżeli zawodnik, który ukończył 19 rok życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
  - b) jeżeli zawodnik, który nie ukończył 19 roku życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza). Zawodnik do lat 19 w sezonie 2016 /2017 to rocznik 1998;
  - c) jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
  - d) zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych spotkań mistrzowskich w danym sezonie w drużynie wyższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych);
  - e) po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w rozgrywkach klasy niższej, o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych spotkań mistrzowskich w drużynie niższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych).
3. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 15. roku życia. Wydział Gier OZPN/LZPN może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika który ukończył 15 rok życia, po spełnieniu łącznie wszystkich poniższych warunków:
  - a) uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych;
  - b) uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo lekarskiej.

## § 11.

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera posiadającego co najmniej instruktora dyscypliny sportu piłka nożna – w formie legitymacji wydanej przez/z upoważnienia MSiT, PZPN, uprawnienia trenera UEFA B, przy konieczności posiadaniu przez szkoleniowca aktualnej licencji – minimum licencji PZPN B wydanej przez Wojewódzki ZPN. W licencji – dokumencie ze zdjęciem podany jest numer i dat ważności.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała nr VI/116 Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych.
3. Trenerzy osobiście składają sędziemu ważną licencję PZPN/LZPN. Sędzia ma obowiązek wpisać numer licencji do sprawozdania z zawodów. W przypadku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:
  - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna **100,- zł;**
  - b/ drugi mecz - kara pieniężna **150,- zł;**
  - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.
4. Klub ma obowiązek powiadomić Lubelski ZPN/Komisję ds. Licencji Trenerskich LZPN o zmianie szkoleniowca. Lubelski ZPN podawał będzie na stronie internetowej wykaz szkoleniowców z terenu LZPN, którzy posiadają ważną licencję.

## ROZDZIAŁ VI SĘDZIOWIE

### § 12.

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Lubelskiego ZPN z terenu działania KS Lubelskiego ZPN / z terenu działania OKS danego OZPN - terytorialnie.
2. Wyznaczeni sędziowie potwierdzają przyjęcie obsady do realizacji w systemie Extranet.
3. Sędzia zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN powinien posiadać licencję do prowadzenia zawodów klasy Okręgowej i niższych klas nadawaną przez Lubelski ZPN.
4. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów / Wydział Sędziowski. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
5. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.
6. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.

7. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone Wydziałowi Gier prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
8. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
9. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
10. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
  - a) protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu;
  - b) protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych;
  - c) książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarskie zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność - zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów;
  - d) aktualne karty zawodnicze;
  - e) dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach.
11. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).
12. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów/Okręgowe Kolegium Sędziów, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.
13. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom, obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.
14. Sędzia zawodów zobowiązany jest w przeciągu 12 godzin od zakończenia spotkania do wypełnienia sprawozdania w systemie Extranet. Brak terminowości oraz inne uchybienia spowodują sankcje karne w stosunku do sędziego prowadzącego zawody wg Regulaminu Dyscypliny PZPN.
- 15. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć zbiorczo wszystkie oryginalne sprawozdania z zawodów z bieżącego sezonu na wezwanie organu prowadzącego rozgrywkę.**
16. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, właściwy Wydział Dyscypliny Lubelskiego ZPN / danego terytorialnie OZPN nakłada na winny klub karę finansową.



## ROZDZIAŁ VII ZASADY ROZGRYWEK

### § 13.

1. Rozgrywki klasy A prowadzi Wydział Gier Lubelskiego ZPN / WG danego terytorialnie OZPN w oparciu wyłącznie o niniejszy REGULAMIN i stosowne przepisy PZPN.
2. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.
3. W zawodach seniorów czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 min.
4. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
  - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty;
  - b) za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt;
  - c) za przegrany mecz - 0 punktów.
5. **Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich w klasie A są uprawnione do wymiany 4 zawodników, bez prawa powrotu do gry. Zarząd LZPN postanowił na sezon 2016/2017 wprowadzić pilotażowo w Zamojskim Okręgowym Związku Piłki Nożnej - uprawnienie do wymiany 5 zawodników bez prawa powrotu do gry.**

Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.

6. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

### § 14.

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Wydział Gier Lubelskiego ZPN /WG OZPN w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywki danej klasy rozgrywkowej. Brak zachowania terminowości w powiadomieniach może pociągnąć za sobą sankcje dyscyplinarne WD LZPN na wniosek WG LZPN/WD OZPN na wniosek WG OZPN.

4. Opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie Lubelskiego ZPN/na stronie danego terytorialnie OZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
5. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 4 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
6. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 11:00 lub 12:00 przy odległości ponad 120 km. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15:00. w zależności od pory roku.
7. Wydział Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.
8. Wydział Gier Lubelskiego ZPN/WG OZPN jako prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania dwóch ostatnich kolejek sezonu rozgrywkowego. Wydział Gier może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
9. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych Wydział Gier prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
10. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wpływu pisma do WG) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego pisemnego powiadomienia). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
11. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości 50,- zł/ na konto LZPN/ OZPN.  
  
Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej i zgody pisemnej drużyny przeciwnej przesłanej do Związku - Wydział Gier Lubelskiego ZPN/WG właściwego OZPN pozostawia bez rozpatrzenia (szczegóły - załącznik) .
12. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
13. W uzasadnionych przypadkach WG LZPN/WG OZPN może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
14. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.
15. Zawodnik powołany do reprezentacji Lubelskiego ZPN musi zgłosić się w wyznaczonym terminie na konsultację szkoleniową lub mecz mistrzowski. **Decyzję o braku możliwości uczestnictwa zawodnika w zgrupowaniu z powodu kontuzji lub innej przeszkody podejmują:** lekarz i sztab reprezentacji. W przypadku gdy powołany zawodnik nie zgłosi się bez usprawiedliwienia na

konsultację szkoleniową, mecz kontrolny lub mecz mistrzowski zostanie ukarany zakazem udziału w dwóch najbliższych meczach mistrzowskich drużyny ligowej / w danej klasie rozgrywek, w której występuje, pod rygorem weryfikacji tych spotkań jako walkower na korzyść przeciwnika.

16. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
- Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest Wydział Gier LZPN/OZPN.
17. W przypadku podjęcia przez Wydział Gier LZPN / WG OZPN decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 15, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
18. W przypadku podjęcia przez Wydział Gier LZPN / WG OZPN decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry - zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
- 1) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
  - 2) zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
  - 3) w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
    - a) opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
    - b) nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
    - c) odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn;
  - 4) zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończanych zawodach.
19. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.
20. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

## § 15.

1. Drużyna klasy A, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez Wydział Gier LZPN / WG OZPN wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek do najniższej klasy rozgrywkowej..
2. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie w najniższej klasie rozgrywkowej.

3. Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub klasy A ponosi karę finansową w wysokości **600 zł.**
4. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.
5. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
  - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
  - b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
6. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
  - a) drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
  - b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
  - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
  - d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną na sezon 2015/2016;
  - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
  - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
  - g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
  - h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
  - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
  - j) drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009 r.;
  - k) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
  - l) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
  - ł) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
  - m) drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
  - n) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
  - o) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
  - p) drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
  - q) **drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub jakiegokolwiek reprezentacji Związku Piłki Nożnej, ale w nim nieuczestniczący**

**bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);**

- r) drużyny, w której, z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 8 ust. 4 stosuje się odpowiednio;
  - s) **drużyny, w której w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła równocześnie na boisku większa od dozwolonej liczba zawodników - cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej.**
7. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
  8. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
  9. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
  10. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości - 300,- zł.
  - 11. Klub, który nie stawi się na zawody mistrzowskie z powodu awarii środka transportu (autobus, bus) jest zobowiązany do zgłoszenia tego faktu właściwej miejscowo jednostce policji oraz wykonania zdjęcia z miejsca awarii i dostarczenie w/w dokumentów do Wydziału Gier LZPN w ciągu 48 godzin od wyznaczonego terminu meczu.**
  - 12. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z zasadami fair play, etyki sportowej i uczciwej rywalizacji, stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo danej klasy rozgrywkowej lub o puchar, przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku - spowoduje, przy uwzględnieniu sprawozdania obserwatora lub innego przedstawiciela ZPN wszczęcie przez właściwy organ prowadzący postępowania dyscyplinarnego i wymierzenie kar określonych w regulaminie dyscyplinarnym PZPN.**

## **ROZDZIAŁ VIII OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW**

### § 16.

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie Imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.
2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być przedstawiony /przekazany sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
3. W związku przeprowadzeniem meczu piłki nożnej organizator zobowiązany jest do udostępnienia obiektu sportowego spełniającego aktualnie obowiązujące przepisy związkowe - licencyjne oraz wymogi budowlane, sanitarne, bezpieczeństwa pożarowego zgodnie z przepisami prawa powszechnego.
4. Ponadto organizator zawodów zobowiązany jest do:
  - a) zabezpieczenia szatni dla obu zespołów i sędziów odpowiadających wymogom licencyjnym - szatnie muszą być zabezpieczone przed przebywaniem lub wchodzeniem do nich osób nie

- upoważnionych, a organizator zapewnia depozyt na rzeczy wartościowe dla obu drużyn i sędziów.
- w przypadku kradzieży za powstałe szkody odpowiada organizator zawodów;
  - b) zapewnienia pełnej i fachowej informacji (zalecany spiker zawodów);
  - c) zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, zawodników, delegatów i obserwatorów do czasu ich odjazdu ze stadionu;
  - d) zabezpieczenia mienia drużyn, sędziów, obserwatora i delegata w tym środków transportu od momentu ich przybycia na obiekt sportowy do momentu ich wyjazdu. Środki transportu muszą być postawione na obiekcie w miejscu wskazanym przez organizatora zawodów.
5. Organizator meczów piłki nożnej jest zobowiązany do współpracy, wymiany informacji z organami, instytucjami, podmiotami odpowiedzialnymi za bezpieczeństwo powszechne oraz do zapewnienia warunków umożliwiających współdziałanie tych służb podczas realizacji zabezpieczenia imprezy.
  6. Organizator meczów piłki nożnej zobowiązany jest do współpracy i wymiany informacji z podmiotami biorącymi udział w organizacji meczu piłki nożnej oraz do zapewnienia warunków dla pracy osób funkcyjnych, przedstawicieli klubu przeciwnika, kibiców oraz mediów zgodnie z wymogami przepisów związkowych.
  7. Osobą reprezentującą klub w sprawach organizacji, koordynującą przedsięwzięciem zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom zawodów piłkarskich jest upoważniony przez władze klubu kierownik ds. bezpieczeństwa spełniający określone wymogi przepisów związkowych a w sytuacji przeprowadzania imprez masowych obowiązujących przepisów prawa powszechnego.
  8. Za naruszenie przepisów ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich organizator ponosi odpowiedzialność zgodnie z przepisami Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

## ROZDZIAŁ IX OPIEKA LEKARSKA

### § 17.

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, PESEL, orzeczenie i winno być ostemplowane przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. **Zawodnik piłki nożnej jest zobowiązany do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie. Badanie lekarskie jest ważne przez okres nie dłuższy niż sześć miesięcy od daty jego przeprowadzenia. Przed zawodami, sędziemu należy dostarczyć potwierdzenie posiadania przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było – w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli badanie zawodnika wykonano 15 marca, to badania są ważne do 15 września danego roku, do godz. 23:59,59; jeżeli badanie zawodnika wykonano 31 sierpnia to badania są ważne do 28/29 lutego do godz. 23:59,59).**

5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej - potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. **Nosze powinny być umieszczone w pobliżu punktu medycznego lub stref technicznych.**
6. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie organizatora zawodów karą finansową w wysokości:
  - klasa A - 100,- zł przy pierwszym i drugim przypadku braku opieki medycznej, oraz 200 zł w kolejnych przypadkach.
7. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.
8. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do ponownego przedstawienia zaświadczenia lekarskiego / karty zdrowia dopuszczającego go do gry.

## ROZDZIAŁ X SPRAWY DYSCYPLINARNE

### § 18.

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i niniejszym Regulaminie Rozgrywek.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
  - 1/ W rozgrywkach klasy Okręgowej:
    - a) przy trzecim ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 30,- zł;
    - b) przy czwartym ostrzeżeniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji;
    - c) przy szóstym ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 60,- zł;
    - d) przy ósmym ostrzeżeniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji;
    - e) przy dziewiątym ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 120,- zł;
    - f) przy dwunastym ostrzeżeniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów;
    - g) przy trzynastym - kara pieniężna 150,- zł.;
    - h) przy szesnastym ostrzeżeniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów.
5. Jeżeli co najmniej 5 zawodników jednej drużyny otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartką) lub wykluczenie (czerwona kartka) w jednym meczu klub ukaranych zawodników podlega karze pieniężnej w kwocie:
  - za pierwszy mecz - 100,- zł.;
  - za drugi mecz - 150,- zł.;
  - za trzeci i kolejny mecz - 200,- zł.

6. Zawodnik zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych kartek, aby mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim winien dokonać wpłatę do kasy lub na konto bankowe LZPN/właściwego OZPN:

Lubelskiego ZPN	<b>BANK MILENIUM SA</b> <b>63 160 2202 0000 0000 9853 0330</b>
Białkopodlaskiego OZPN	<b>BANK SPÓŁDZIELCZY W BIAŁEJ PODLASKIEJ</b> <b>34 8025 0007 0024 2804 2000 0010</b>
Chelmskiego OZPN	<b>BANK SPÓŁDZIELCZY w Chelmie</b> <b>86 8187 0004 2001 0006 5458 0001</b>
Zamojskiego OZPN	<b>BZ WBK</b> <b>15 1500 1807 1218 0004 1368 0000</b>

najpóźniej przed rozpoczęciem tego / danego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty powinna być niezwłocznie dostarczona Wydziałowi Gier LZPN / danego OZPN bądź dołączona do sprawozdania sędziego przed rozpoczęciem meczu.

7. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch ostrzeżeń (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
8. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny.
9. Z zastrzeżeniem § 18 ust. 10 i 11 zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki, wymierza się automatycznie karę dwóch meczów dyskwalifikacji.
10. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:
- naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
  - innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,  
- po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji, w wymiarze nie niższym niż 3 mecze albo karę dyskwalifikacji czasowej.
11. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:
- pozbawieniu realnej szansy na zdobycie bramki przez przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny;
  - pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie piłki ręką, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym;
  - pozbawieniu drużyny przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki ręką poza własnym polem karnym, - wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.
12. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:



- a) gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
  - b) gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
  - c) gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
13. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do Wydziału Dyscypliny LZPN/właściwego OZPN.
14. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
- 15. Karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów za przewinienie popełnione w rozgrywkach mistrzowskich, wykonuje się w klasie rozgrywek mistrzowskich, w której zawodnik grał w chwili popełnienia czynu lub w klasie rozgrywek mistrzowskich, do której zespół awansował, spadł lub został zdegradowany z zastrzeżeniem ust. 16, 17, 18. Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.**
16. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
17. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
- a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki na rzecz Lubelskiego ZPN/właściwego OZPN;
  - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
    - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę;
    - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.
- Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich, w których został wykluczony.
18. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
- Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek z zastrzeżeniem pkt. 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).
19. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest

obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.

Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych. Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.

20. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
21. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
22. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym Związku - ZPN (Okręgu - OZPN) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
- jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas;
  - jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

## ROZDZIAŁ XI AWANSE I SPADKI

### § 19.

- Drużyny, które po zakończeniu rozgrywek sezonu **2016/ 2017** zajmą miejsce:
  - pierwsze** w każdej z grup klasy A w Lubelskim ZPN,
  - pierwsze i drugie** w klasie A w Białkopodlaskim OZPN,
  - pierwsze** w klasie A w Chełmskim OZPN **lub pierwsze i drugie** w przypadku gdy żadna z drużyn nie spadnie z klasy Okręgowej do klasy A,
  - pierwsze i drugie** w każdej z grup w Zamojskim OZPN**uzyskają prawo do gry w klasie Okręgowej.**
- Drużyny, które po zakończeniu rozgrywek s. 2016/2017 zajmą w tabeli klasy A:
  - w każdej z grup w Lubelskim ZPN miejsca 11-12-13-14 (w wyniku reformy rozgrywek) **spadają do właściwej terytorialnie klasy B,**
  - w BOZPN miejsca 13-14 **spadają do właściwej terytorialnie klasy B - liczba zespołów spadających do klasy B może ulec zwiększeniu o kolejne zespoły według miejsc tabeli w zależności od ilości drużyn spadających z klasy Okręgowej,**
  - w każdej z grup ZOZPN miejsca 12 oraz drużyna, która przegra baraż ( mecz i rewanż ) rozegrany pomiędzy drużynami, które zajmą 11 miejsca w swoich grupach (gospodarz zostanie ustalony przez WG ZOZPN drogą losowania) **spadają do właściwej terytorialnie klasy B - dalszy spadek uzależnony jest od spadku drużyn z klas wyższych:**
    - jeżeli spadnie czwarty zespół z klasy Okręgowej to z klasy A spadają drużyny, które zajmą 11 miejsca w swoich grupach;
    - jeżeli spadnie piąty zespół z klasy Okręgowej, drużyny, które zajmą miejsca 10 w swoich grupach rozegrają baraż na analogicznych zasadach j / w. - zwycięzca baraży utrzymuje się w klasie A, przegrany **zostaje objęty spadkiem do właściwej terytorialnie klasy B.**

3. W przypadku większej niż 3 (trzy) ilości drużyn spadających z klasy Okręgowej LZPN do właściwej terytorialnie klasy A LZPN liczba zespołów spadających do klasy B ulegnie zwiększeniu zgodnie z n/w zasadami:
  - a) w przypadku spadku 4 (czterech) drużyn z klasy Okręgowej LZPN, w klasie A LZPN zostanie rozegrany baraż w formie dwumeczu pomiędzy dwiema drużynami z najmniejszą ilością punktów, które zajmą 10 miejsca w swoich grupach, gospodarzem pierwszego meczu będzie zespół, który zdobył mniej punktów w sezonie (w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez obie drużyny o wyłonieniu gospodarza pierwszego meczu zadecyduje losowanie) – drużyna przegrana w dwumeczu zostanie objęta spadkiem do klasy B;
  - b) w przypadku spadku 5 (pięciu) drużyn z klasy Okręgowej LZPN, w klasie A LZPN zostanie rozegrany baraż pomiędzy drużynami, które zajmą 10 miejsca w swoich grupach, według zasady, że drużyna która zdobędzie największą ilość punktów rozegra baraż w formie dwumeczu z drużyną, która zdobędzie najmniejszą ilość punktów ze wszystkich drużyn, a dwie pozostałe drużyny rozegrają pomiędzy sobą drugi dwumecz - gospodarzem pierwszego meczu będzie zespół, który zdobył mniej punktów w sezonie (w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez obie drużyny o wyłonieniu gospodarza pierwszego meczu zadecyduje losowanie) – drużyny przegrane w obu dwumeczach zostaną objęte spadkiem do klasy B;
  - c) w przypadku spadku 6 (sześciu) drużyn z klasy Okręgowej LZPN, w klasie A LZPN utrzyma się drużyna, która zdobędzie najwięcej punktów spośród zespołów, które zajmą 10 miejsca w swoich grupach – pozostałe trzy drużyny zostaną objęte spadkiem do klasy B;
4. W przypadku rozgrywania meczów barażowych stosuje się zasadę, że punkty i bramki zdobyte na wyjeździe liczone są podwójnie, a w przypadku dalszego remisu sędzia zarządza pełną dogrywkę 2x15min., a gdy ta nie przyniesienie rozstrzygnięcia wykonywana jest seria rzutów karnych aż do wyłonienia zwycięzcy.
5. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2017/2018 klasa A LZPN liczyć będzie 3 grupy po nie mniej niż 14 drużyn.
6. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2017/2018 klasa A BOZPN liczyć będzie nie mniej 14 drużyn.
7. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2016/2017 klasa A ZOZPN liczyć będzie 2 grupy po nie mniej niż 12 drużyn.
8. Gdy mistrz w grupie klasy A LZPN nie będzie zainteresowany prawem gry w Klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze – prawo gry w klasie Okręgowej uzyska wicemistrz tej grupy klasy A.
9. Gdy wicemistrz grupy klasy A LZPN nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze – prawo gry w klasie Okręgowej uzyska zespół z klasy Okręgowej najwyższej sklasyfikowany w poprzednim sezonie spośród drużyn spadających.
10. Gdy wicemistrz grupy klasy A w Białkopodlaskim, Chłmskim lub Zamojskim OZPN nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze – prawo gry w klasie Okręgowej uzyska zespół sklasyfikowany na trzecim miejscu w tabeli danej grupy.
11. Gdy wicemistrz, a następnie drużyna, która zajęła trzecie miejsce w grupie klasy A w Białkopodlaskim, Chłmskim lub Zamojskim OZPN nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie Okręgowej lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze – prawo gry w klasie

**Okręgowej uzyska zespół z klasy Okręgowej najwyższej sklasyfikowany w poprzednim sezonie spośród drużyn spadających.**

§ 20.

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach klasy A wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek do najniższej klasy rozgrywkowej.
2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, Wydział Dyscypliny Lubelskiego ZPN/WD danego OZPN wymierza karę finansową w wysokości - **600, zł**.
3. Tabele publikowane będą w Komunikacie Lubelskiego Związku Piłki Nożnej 2 razy w sezonie rozgrywkowym/oraz wg ustaleń WG OZPN na stronie internetowej danego OZPN.

§ 21.

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują - przy dwóch zespołach:
  - a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;
  - b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
  - c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
  - d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;
  - e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu;
  - f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b. Jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez Lubelski ZPN lub właściwy Okręgowy Związek Piłki Nożnej.
2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d, e.

## **ROZDZIAŁ XII PROTESTY I ODWOŁANIA**

§ 22.

**Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty, lub nie mają uwag-zastrzeżeń.**

1. Protesty i odwołania mogą dotyczyć:
  - a) organizacji zawodów;
  - b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
  - c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
  - d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
  - e) tożsamości zawodników;

f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

a) protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

b) protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji.

3. Protesty o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji protestacyjnej w wysokości 150,- zł.

4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej.

Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.

5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać przeciwnikowi.

6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach klasy Okręgowej organem I instancji jest właściwy sprawie Wydział Gier jako prowadzący rozgrywkę bądź Wydział Dyscypliny Lubelskiego Związku Piłki Nożnej/danego OZPN, a II instancją jest Związkowa Komisja Odwoławcza LZPN.

7. **Odwołania od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 14 dni (od decyzji właściwego Wydziału Gier za jego pośrednictwem) oraz 7 dni (od decyzji właściwego Wydziału Dyscypliny – bezpośrednio do organu II instancji) od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.**

8. **Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą LZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:**

a) **150,- zł w przypadku klubów klasy A od odwołań składanych od orzeczeń Dyscyplinarnych;**

b) **300,- zł w przypadku klubów klasy A od odwołań składanych od orzeczeń innych organów;**

c) **100,- zł. w przypadku osób fizycznych z wyjątkiem kibiców;**

d) **200,- zł. dla kibiców.**

9. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w ust. 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.

10. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

## **ROZDZIAŁ XIII POSTANOWIENIA FINANSOWE**

### § 23.

1. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez LZPN/danego terytorialnie OZPN.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach klasy A wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo w sezonie rozgrywkowym 2016/2017 w kwocie - 750,- zł/na konto Lubelskiego ZPN/danego terytorialnie OZPN. Składka może być wpłacona w II ratach.
3. Wysokość opłat za weryfikację boisk określa Zarząd Lubelskiego Związku Piłki Nożnej/**kwestię rozliczeń ustalają terytorialnie LZPN/OZPN.**
4. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN/LZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Okręgowe Kolegium Sędziów.
5. Opłaty w Lubelskim ZPN/danym terytorialnie OZPN z tytułu uprawnienia zawodnika do gry w jednym cyklu rozgrywkowym pobiera się w niżej określonej wysokości:
  - a) dla zawodników klasy A:
    - 15,- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
    - 30,- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego.Opłaty za uprawnienia zawodników kluby wnoszą do kasy lub na konto Lubelskiego ZPN/danego terytorialnie OZPN.
6. Klub otrzymujący ekwiwalent (odstępujący) za wyszkolenie transferowanego zawodnika dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej w wysokości 3% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer krajowy lub w wysokości 2% ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer zagraniczny.
7. Klub pozyskujący zawodnika jest zobowiązany dokonać wpłaty 2% ustalonego między stronami ekwiwalentu netto na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej, którego jest członkiem/danego terytorialnie OZPN.
8. Postanowienia ust. 8 i 9 stosuje się odpowiednio w razie ustalenia wysokości ekwiwalentu netto za wyszkolenie zawodnika przez właściwe organy PZPN lub Lubelskiego ZPN.
9. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto, o którym mowa w ust. 8 i 9, jest niższa od ryczału podanego poniżej, kluby pozyskujący i odstępujący zawodnika, wpłacają przy uprawnieniu do gry ryczałt w wysokości określonej dla poszczególnej klasy rozgrywkowej.
10. Klub pozyskujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej/danego Okręgowego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
  - do zespołu klasy A - 250,- zł.
11. Klub odstępujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej/danego OZPN ryczałt w wysokości:
  - do zespołu klasy A - 100,- zł.

12. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego ZPN/danego OZPN ryczałt w wysokości:
  - do zespołu klasy A - 100,- zł.
13. Klub zwalnający zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto Lubelskiego ZPN/danego OZPN ryczałt w wysokości:
  - do zespołu klasy A - 100,- zł.
14. W razie uprawnienia zawodnika wolnego, który nie jest związany z klubem żadną umową bądź kontraktem ani nie ma obowiązującej deklaracji gry amatora lub na podstawie decyzji Wydziału Gier PZPN (ZPN), o której mowa w art. XIV Uchwały nr I/1 z dnia 18.02.2000 roku Zarządu PZPN klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz LZPN/OZPN ryczałt w wysokości:
  - do zespołu klasy A - 250,- zł.
  - w przypadku gdy od rozegrania ostatniego meczu przez w/w zawodnika minęło ponad 12 miesięcy, ale nie więcej niż 24 miesiące - 75 % z kwoty podstawowej tj. 188,- zł.
  - w przypadku gdy od rozegrania ostatniego meczu przez zawodnika minęło ponad 24 miesiące - 50 % kwoty podstawowej tj. 125,- zł.
  - w przypadku gdy w okresie co najmniej ostatnich 36 miesięcy nie brał udziału w żadnych rozgrywkach w Polsce lub zagranicą wynosi:
    - a) dla klubu III ligi - 150,- zł;
    - b) dla klubu IV ligi - 100,- zł;
    - c) dla pozostałych klubów - 50,- zł.
15. Niezależnie od opłat, o których wyżej mowa, w przypadku przejścia zawodnika do innego Związku Piłki Nożnej - klub pozyskujący zawodnika w tym również zawodnika, który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem, zobowiązany jest dokonać wpłaty na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej, za uzyskanie danych o karalności i wyrejestrowanie zawodnika w następującej wysokości:
  - a) w przypadku zawodników Ekstraklasy - 750 zł.;
  - b) w przypadku zawodników I i II ligi - 500 zł.;
  - c) w przypadku zawodników III ligi - 300 zł.;
  - d) zawodników CLJ - 150 zł.;
  - e) w przypadku zawodników niższych klas - 150,- zł / w kat. junior i młodszych 120,- zł.
  - f) w przypadku zawodniczek bez opłat
16. W przypadku ponownego uprawnienia zawodnika w tym samym oknie transferowym do wyższej klasy, niż klasa, do której ten sam klub w tym samym oknie transferowym już dokonał uprawnienia tego zawodnika, jest on zobowiązany do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczoną opłaty, a opłaty należnej z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz właściwego Związku Piłki Nożnej/danego OZPN.

## **ROZDZIAŁ XIV**

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

#### § 24.

1. Niniejsze zasady obowiązują w rozgrywkach klasy A na terenie LZPN jako Wojewódzkiego ZPN i dotyczą rozgrywek klas A w BOZPN, ChoZPN, ZOZPN w sezonie 2016/2017.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszych zasadach z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.

3. Prawo interpretacji niniejszych zasad przysługuje Zarządowi Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Niniejsze zasady zatwierdzono przez Zarząd Lubelskiego Związku Piłki Nożnej, Uchwałą nr XXI/3 z dnia 8 sierpnia 2016 roku.

Prezes  
Lubelskiego Związku Piłki Nożnej  
/-/ Zbigniew Bartnik

Lublin, dnia 8 sierpnia 2016 r.