



Regulamin turnieju halowego

o Puchar Prezesa Polskiego Związku Piłki Nożnej

eliminacje na szczeblu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej

Uczestnicy: drużyny klubowe (zawodnicy r. 2007 i młodsi)

Organizator: Lubelski Związek Piłki Nożnej

Cel: Popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci, integracja środowiska piłkarskiego w piłę młodzieżowej, promocja obiektu sportowego przyjaznego dla sportu. Zwycięzca turnieju reprezentuje Lubelski Związek w turnieju finałowym organizowanym przez Polski Związek Piłki Nożnej z udziałem 16 zwycięzców rozgrywek eliminacyjnych.

Termin: 25 stycznia 2018 r. w godz. 10:00-15:00, zbiórka godz. 9:30.

Miejsce: Sala w Szkola Podstawowa nr 7 w Świdniku

Skład drużyny i czas trwania meczu: Kadra meczowa - 10 zawodników.

Zasady :

1. Czas gry w rozgrywkach grupowych wynosi 1x15 minut
2. Jednocześnie na boisku może występować 5 zawodników tj. bramkarz + czterech zawodników w polu.
3. Wykorzystuje się bramki o wymiarach 3m x 2m
4. W czasie spotkania każda drużyna wykorzystuje dowolną liczbę (zmiany powrotne)
5. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
6. Mecze rozgrywa się piłkami nr.4 wykorzystywanymi w rozgrywkach piłki nożnej 11 osobowej.
7. Po uderzeniu od sufitu, konstrukcji, oświetlenia, itd. będzie zarządzany wrzut na boisko na wysokości danego zdarzenia, przeciwko drużynie która dopuściła się przewinienia.
8. Wrzuty na boisko wykonuje się nogą z linii bocznej, nieruchomo stojącej piłki, odległość przeciwnika od piłki minimum 2 metry. Dopuszczalne jest samodzielne wprowadzenie na boisko, a następnie wykonanie dowolnego zagrania.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów (z linii pola karnego na wprost bramki).
10. Bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym będącym jednocześnie polem karnym.
11. Po wyjściu piłki poza pole linię bramkową bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego ręką do połowy boiska. Za naruszenie przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z linii środkowej
12. Za zagranie wślizgiem sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym. interpretacja zagrania wślizgiem należy do sędziego.

System:

1. W turnieju bierze udział 6 drużyn grających systemem każdy z każdym.
2. Za zwycięstwo w meczu drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt.
3. Zwycięza drużyna, która zdobywa największą liczbę punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:

- 1) przy dwóch zespołach:
 - a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - d) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
- 2) Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w punktach a, b, c, d.

Nagrody/wyróżnienia: Zwycięska drużyna otrzymuje okolicznościowy Puchar Prezesa LZPN.

Warunki uczestnictwa:

1. Przyjazd na koszt własny
2. Posiadanie ubezpieczenia dla zawodników.

Kontakt do organizatora: Wydział Gier LZPN – Konrad Krzyszkowski tel. **691 370 022**, Koordynator Turnieju Leszek Wójcik tel. **690 187 087**.

Drużyny zakwalifikowane do turnieju eliminacyjnego przez Komisję ds. Rozgrywek LZPN (drużyny z miejsc 1-3 w rozgrywkach Orlika Starszego LZPN, z miejsc 1-2 w ZOZPN oraz zwycięzca rozgrywek w BOZPN w rundzie jesiennej 2017)

Uczestnicy turnieju :

1. MKS AVIA ŚWIDNIK
2. MOTOR LUBLIN S.A
3. BKS LUBLIN.
4. TOP 54 BIAŁA PODLASKA
5. ZWYCIĘZCA ELIMINACJI NA SZCZEBLU ZAMOJSKIEGO OZPN
6. ZWYCIĘZCA ELIMINACJI NA SZCZEBLU ZAMOJSKIEGO OZPN