

Tekst jednolity z dnia 20.10.2017 r.

Zm. z dnia 20.10.2017 r.

LUBELSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

20-609 LUBLIN ul. Filaretów 44 www.lzpn.pl e-mail: lubelski@zpn.pl

Kontakt: **SEKRETARIAT** – tel. 81-528 05 68 **BIURO** – tel. 81-525 99 03, fax. 81 -743 46 40 **PREZES** - tel. 81 -743 46 40

REGON 001058705 **NIP** 712-21-58-800 **KONTO** BANK MILENIUM SA 63 1160 2202 0000 0000 9853 0330



R E G U L A M I N

ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH W KATEGORII ORLIK i ŻAK NA TERENIE LUBELSKIEGO ZPN

ZAŁĄCZNIK DO REGULAMINU MŁODZIEŻOWYCH ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH NA TERENIE WOJEWÓDZTWA
LUBELSKIEGO

od sezonu 2017/2018



CEL i SYSTEM ROZGRYWEK

§ 3

Celem rozgrywek w kategorii Orlik i Żak jest przeprowadzenie cyklu turniejów oraz wyłonienie najlepszych drużyn w poszczególnych kategoriach. Najlepsza drużyna w kategorii Orlik Starszy po zakończeniu sezonu uzyska prawo do gry w Lidze Wojewódzkiej Młodzików Młodszych jeżeli klub nie posiada jeszcze drużyny w tych rozgrywkach.

§ 4

1. Rozgrywki mistrzowskie w kategorii Orlik i Żak prowadzone są oddzielnie w rundzie jesiennej i w rundzie wiosennej sezonu rozgrywkowego.
2. Rozgrywki w kategorii Orlik i Żak prowadzone są w formie turniejów w każdej kategorii. Turnieje rozgrywane są w ramach grup utworzonych przez Wydział Gier LZPN/OZPN liczących od 4 do 6 zespołów. System gier jest ustalany przed rozpoczęciem każdej rundy rozgrywkowej.
3. Zgłoszenia do rozgrywek przyjmowane są oddzielnie na każdą rundę rozgrywkową.
4. **Roczniki na bieżący sezon oraz wytyczne dla wymiarów boisk stanowią załącznik do niniejszego regulaminu i będą podawane na stronie internetowej, podobnie jak druk - tabelka zgłoszeń drużyn na kolejny sezon/rundę.**

BOISKA

§ 5

1. Turnieje rozgrywane są na boiskach typu Orlik lub boiskach klubowych zweryfikowanych przez Wydział Gier LZPN/OZPN.
2. W przypadku zaistnienia nieprzewidzianych i niezależnych od gospodarza zawodów przeszkód uniemożliwiających rozegranie turnieju na wyznaczonym polu gry, gospodarz zawodów ma obowiązek przenieść zawody na inny obiekt odpowiadający warunkom podanym w ust. 1.

UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 6

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni przez macierzysty klub, zgodnie z obowiązującymi przepisami, uprawnieni do gry w tych klasach rozgrywkowych przez Wydział Gier LZPN/OZPN. **Dopuszcza się do gry w rozgrywkach w kategorii Orlik i Żak zawodników o 2 lata młodszych wyłącznie za zezwoleniem wydanym przez lekarza medycyny sportowej lub innego uprawnionego lekarza, pisemną zgodą na grę rodziców lub prawnych opiekunów i zgodą Wydziału Szkolenia LZPN/OZPN - druk - załącznik**
2. Wszystkie Kluby uczestniczące w rozgrywkach powinny przesłać w nieprzekraczalnym terminie 7 dni przed ich rozpoczęciem do Wydziału Gier LZPN/OZPN listę zawodników celem uprawnienia ich do rozgrywek. W liście należy podać w porządku alfabetycznym: nazwisko i imię, datę urodzenia zawodnika, numer ewidencyjny zawodnika.

3. Określenie „zawodnik nieuprawniony do gry” używa się wtedy, gdy wystąpi przynajmniej jeden z niżej określonych przypadków:
- a) zawodnik w ogóle nie był zgłoszony w systemie Extranet;
 - b) w zawodach uczestniczył zawodnik, który w tym czasie powinien odbywać karę zawieszenia lub dyskwalifikacji;
 - c) zawodnik nie posiadał dokumentu tożsamości;
 - d) zawodnik, który wystąpił w zawodach i przekroczył limit wieku w danej kategorii wiekowej lub limit czasu gry;
 - e) zawodnik, który wystąpił w zawodach i nie został wpisany do sprawozdania sędziowskiego z zawodów;
 - f) w zawodach uczestniczył zawodnik legitymujący się fałszywym dokumentem tożsamość z fotografią, odmawiający okazania dokumentu tożsamości oraz w sytuacji, gdy zawodnik wezwany w tej sprawie przez organ prowadzący rozgrywkę - nie stawi się na posiedzenie tego organu.
4. W rozgrywkach w kategorii Orlik i Żak mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie, państw Unii Europejskiej oraz 1 zawodnik z państw spoza Unii Europejskiej.

§ 7

1. Zawodnicy przystępujący do zawodów muszą bezwzględnie legitymować się następującymi dokumentami:
 - a) aktualnym **zaświadczeniem wystawionym tylko przez uprawnionego lekarza – specjalistę medycyny sportowej** lub innego uprawnionego lekarza - badania lekarskie są ważne przez okres 6 /sześciu/ miesięcy o ile lekarz nie ustali wcześniejszego terminu przeprowadzenia badań;
 - b) **kartą – formularzem zawodnika PZPN;**
 - c) do czasu otrzymania karty - formularza zawodnika PZPN - duplikatem formularza, dowodem osobistym / tymczasowym dowodem tożsamości lub innym dokumentem potwierdzającym jednoznacznie tożsamość zawodnika (paszport, legitymacja szkolna, karta – LICENCJA ZAWODNIKA).
2. **Sprawdzenia posiadania przez zawodników aktualnych kart-formularzy zawodnika PZPN przed zawodami sędzia zawodów dokonuje wyłącznie na wniosek przynajmniej jednej z drużyn odnotowując ten fakt w sprawozdaniu. W takim przypadku sprawdzenia tożsamości zawodników dokonuje sędzia zawodów w obecności kapitanów obu drużyn odnotowując ten fakt w sprawozdaniu zawodów.**
3. Zawodnik nie posiadający karty - formularza zawodnika PZPN, który nie może wylegitymować się dowodem osobistym, tymczasowym dowodem tożsamości lub innym ważnym dokumentem potwierdzającym jednoznacznie tożsamość tj. paszport, legitymacja szkolna - nie będzie dopuszczony do meczu.
4. Jeżeli zawodnik, który jest wpisany do sprawozdania sędziowskiego, w czasie sprawdzania tożsamości nie posiada karty - formularza zawodnika PZPN ani dokumentu tożsamości, ale w trakcie zawodów dostarczy dokument tożsamości, to po jego sprawdzeniu przez sędziego zawodnik ten może być dopuszczony do gry, z zachowaniem zasady zawartej w ust. 2, - sędzia odnotowuje obowiązkowo ten fakt w sprawozdaniu z zawodów.

5. Brak któregokolwiek z wymienionych w ustępie 1 lit. a, b lub c niniejszego paragrafu dokumentów spowoduje nie dopuszczenie zawodnika do zawodów jako nieuprawnionego do gry.

§ 8

1. Kierownicy drużyny lub trenerzy zobowiązani są posiadać druki sprawozdania sędziego, które najpóźniej na 20 minut przed rozpoczęciem zawodów muszą dostarczyć sędziemu.
2. Do sprawozdania sędziowskiego przed zawodami należy wpisać długopisem nazwisko i imię zawodników (maksimum 18) drużyn rozgrywających zawody, oraz obowiązkowo numer na koszulce poszczególnych zawodników

§ 9

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera posiadającego ważną licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia drużyny w kategorii Orlik/Żak określa Uchwała IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.
3. W przypadku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:
 - a) pierwszy turniej - kara pieniężna 50 zł;
 - b) drugi turniej - kara pieniężna 100 zł ;
 - c) trzeci i kolejne turniej - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

ŚĘDZIOWIE

§ 10

1. Zawody w turniejach w kategorii Orlik/Żak prowadzą sędziowie wyznaczeni przez Kolegium Sędziów LZPN/OZPN lub sędziowie klubowi.
2. Zawody prowadzi z zasady 1 sędzia.
3. Sędzia po zawodach zobowiązany jest do wypełnienia załącznika do sprawozdania z zawodów i dokonania zapisów dotyczących udzielonych wykluczeń. Opis taki musi być podpisany przez kierowników drużyn.

OPIEKA MEDYCZNA

§ 11

1. Gospodarz turnieju zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego turnieju opieki medycznej w osobach: lekarza, ratownika medycznego, pielęgniarki lub osoby przeszkolonej w udzielaniu pierwszej pomocy medycznej. Obecność na zawodach przedstawiciela opieki medycznej jest potwierdzana czytelnym wpisem jego imienia i nazwiska w załączniku do sprawozdania z zawodów.
2. Przedstawiciel opieki medycznej obowiązany jest do okazania sędziemu zawodów przed ich rozpoczęciem dokumentu potwierdzającego swoje uprawnienia lub złożenia pisemnego oświadczenia o posiadaniu wymaganych kwalifikacji.

3. W przypadku niedopełnienia obowiązków zawartych w ust. 1 i 2 sędzia zawodów nie dopuszcza do ich rozpoczęcia, a całe zdarzenie opisuje w sprawozdaniu z zawodów.

§ 12

1. Gospodarz turnieju zobowiązany jest do posiadania na terenie obiektu sportowego **przenośnej apteczki** – umożliwiającej udzielenie pierwszej pomocy lekarskiej/wskazanie posiadanie noszy.
2. Gospodarz turnieju obowiązany jest zapewnić środek lokomocji lub możliwość wezwania odpowiednich służb w przypadku zaistnienia konieczności odwiezienia do szpitala zawodnika lub innej osoby.

OBOWIĄZKI GOSPODARZA TURNIEJU

§ 13

1. Gospodarz turnieju zobowiązany jest do zagwarantowania porządku i bezpieczeństwa przed, w czasie i po zakończeniu turnieju. Zagwarantowanie porządku i bezpieczeństwa polega w szczególności na:
 - a) zapewnienia porządku, pełnej ochrony i poszanowania godności osobistej sędziom, trenerom, działaczom i zawodnikom przybyłych drużyn;
 - b) zapewnieniu odpowiednich warunków socjalnych na terenie obiektu sportowego: pomieszczeń dla sędziów i zawodników;
 - c) zapewnienia opieki medycznej podczas całego turnieju.
2. Każdy klub jest odpowiedzialny za działalność swych oficjalnych przedstawicieli, pracowników, trenerów i zawodników.

§ 14

1. Przed rozpoczęciem turnieju, gospodarz zawodów obowiązany jest dostarczyć sędziemu niezbędną ilość piłek potrzebnych do przeprowadzenia zawodów.
2. W trakcie zawodów tylko jedna osoba jest upoważniona do przekazania technicznych wskazówek zawodnikom.
3. Trener oraz inne osoby znajdujące się przy linii bocznej boiska (na ławce rezerwowych, a na boisku Orlik - wewnątrz ogrodzenia, przy linii bocznej) muszą zachowywać się w sposób odpowiedzialny i taktowny.

ZASADY ROZGRYWEK

§ 15

1. Czas spotkania drużyn w turnieju wynosi:

4 dr. - 2 x 10 min lub 1 x 20 min

5 dr. - 2 x 8-10 min lub 1 x 12 - 15 min

6 dr. - 1 x 12-15 minut

- przy meczach remisowych rozstrzygnięcie - rzuty karne / łącznie drużyna powinna zagrać 60 -65 minut - ŻAK, 65 - 70 minut - ORLIK//przy pełnej liczebności zawodników w drużynach - po 18, łączny czas gry dla drużyny można zwiększyć w poszczególnych kat. o 5 i 10 minut

2. **Za każde wygrane spotkanie przyznaje się drużynie 3 (trzy) punkty, za remis 1 (jeden) punkt, za przegraną 0 (zero punktów).**
3. Zawodnicy występujący w kategoriach wiekowych **Orlik Starszy – Orlik Młodszy** zawody rozgrywają piłką nr 4 (waga 350 g.), w miękkim obuwiu piłkarskim dowolnym (tzw. lanki), na polu gry o zmniejszonych wymiarach (szczegóły zawiera załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu **pt. Rozgrywki młodzieżowe w sezonie 2017/2018 na terenie Wojewódzkiego Związku Piłki Nożnej**). W zawodach do kat. Orlik Starszy włącznie na boisku mogą występować 2 zawodniczki, zaś do kadry meczowej mogą być zgłoszone max. 4 zawodniczki.
4. Zawodnicy występujący w kategoriach wiekowych **Żak Starszy – Żak Młodszy** zawody rozgrywają piłką nr 4 (waga 290 g.), 3 lub piłką siatkową szytą, w obuwiu miękkim (tzw. lanki), na polu gry o zmniejszonych wymiarach (szczegóły zawiera załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu **pt. Rozgrywki młodzieżowe w sezonie 2017/2018 na terenie Wojewódzkiego Związku Piłki Nożnej**). W zawodach kat. Żak Starszy i Młodszy na boisku mogą występować 2 zawodniczki, zaś do kadry meczowej może być zgłoszonych 5 zawodniczek max. o jeden rok starszych od zawodników w poszczególnych rozgrywkach w kat. ŻAK, ORLIK.

§ 16

1. Turnieje rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez Wydział Gier LZPN/OZPN podanych do wiadomości zainteresowanym klubom w oficjalnych terminarzach gier ustalonych oddzielnie na rundę jesienną i wiosenną. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach
2. Organizatorzy turniejów wysyłają do Wydziału Gier LZPN/OZPN wiadomość zawierającą dokładną datę i miejsce rozegrania danego turnieju, w nieprzekraczalnym terminie 7 dni przed datą turnieju.
3. Opublikowanie terminarza w systemie Extranet, na oficjalnej stronie Lubelskiego ZPN – www.lzpn.pl oraz na stronie www.laczynaspilka.pl jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla zainteresowanych klubów.
4. W wyjątkowych przypadkach Wydział Gier LZPN/OZPN może dokonać zmian terminu i ogłosić zakaz gry.

§ 17

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach młodzieżowych uprawnione są do wymiany **wszystkich zawodników** przez cały okres trwania gry. Zezwala się na dokonywanie zmian powrotnych (tzw. systemem hokejowym). Przy zmianach powrotnych zawodnicy tych drużyn nie mogą występować w innych drużynach tego klubu w tym samym terminie. Przekroczenie przepisów spowoduje sankcje dla zawodnika, klubu i szkoleniowca (przepis ten dotyczy również zawodnika grającego w turnieju na pozycji bramkarza).
2. W rozgrywkach młodzieżowych za zgodą Wydziału Gier LZPN/OZPN mogą uczestniczyć maksymalnie trzy drużyny z danego klubu na zasadzie równorzędności.
3. Jeżeli klub zgłosi więcej niż jedną drużynę do rozgrywek młodzieżowych w danej kategorii wiekowej, to powinien przedstawić w LZPN/OZPN listy zawodników celem uprawnienia ich do gry w danym sezonie oddzielnie dla każdej drużyny, a drugiej drużynie nadać dodatkowe nazwy (oznaczenia) identyfikacyjne, takie same we wszystkich klasach rozgrywek młodzieżowych.
4. Zawodnicy uprawnieni do gry w jednej drużynie danego klubu nie mogą występować w innej drużynie tego klubu biorącej udział w tej samej klasie rozgrywkowej.
5. Wszyscy zawodnicy biorący udział w grze powinni posiadać **ochraniacze** (nagolenniki).

§ 18

1. Za przewinienia i różne wykroczenia zawodników stosuje się kary dyscyplinarne zgodnie z przepisami zawartymi w aktualnie obowiązującym Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
2. Prawo składania do organów dyscyplinarnych wniosków o wszczęcie postępowania w stosunku do naruszających przepisy związkowe mają wydziały, komisje, kolegia, władze klubów, zawodnicy, trenerzy, sędziowie oraz działacze sportowi organizacji będące w strukturze PZPN. Postępowanie dyscyplinarne może być również wszczęte z urzędu.
3. Sędzia w czasie zawodów w celach wychowawczych może stosować wykluczenie zawodnika z gry na czas 2 minut. Trzecie wykluczenie zawodnika na czas 2 minut powoduje, że zawodnik kończy grę w meczu a zespół gra w komplecie.
4. Zawodnik, którego sędzia wykluczył z gry za przewinienia polegające na:
 - a) naruszeniu nietykalności cielesnej lub fizycznym znieważeniem innych osób biorących udział w grze lub poza nią;
 - b) wysoce niesportowym, grubiańskim i ordynarnym zachowaniu się przed, w czasie meczu lub po nim za w/w przewinienia jest automatycznie zawieszony w prawach zawodnika i do czasu orzeczenia kary przez Wydział Dyscypliny LZPN lub OZPN nie może brać czynnego udziału w żadnych zawodach piłkarskich;
 - c) przewinienie wymienione w pkt. a) wyklucza zawodnika do końca meczu lub w kolejnym meczu.

§ 19

1. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek nie stawia się na dwóch turniejach w rundzie lub trzech turniejach w sezonie, zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wykluczona z rozgrywek.
2. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na turniej kara finansowa wynosi 50,- zł (pięćdziesiąt) i zostaje przeznaczona na pokrycie kosztów delegacji sędziowskich w rozgrywkach.
3. Za wycofanie drużyny z rozgrywek w trakcie sezonu piłkarskiego – kara finansowa wynosi 100,- zł (sto) i zostaje przeznaczona na pokrycie kosztów delegacji sędziowskich w rozgrywkach, a stosowna informacja zostanie skierowana do Komisji ds. Licencji Klubowych.
4. Za wpisanie do sprawozdania sędziowskiego lub wprowadzenie do gry zawodnika nieuprawnionego - kierownik /trener/ drużyny podlega karze finansowej w wysokości 100,- zł (sto) oraz zostanie wszczęte w tej sprawie postępowanie dyscyplinarne.

Kary finansowe nałożone przez Wydział Dyscypliny muszą być opłacone obowiązkowo w terminie 14 dni od daty ich otrzymania - bezpośrednio do kasy lub na konto bankowe:

Lubelskiego ZPN	BANK MILENIUM SA 63 160 2202 0000 0000 9853 0330
Bialskopodlaskiego OZPN	BANK SPÓŁDZIELCZY W BIAŁEJ PODLASKIEJ 34 8025 0007 0024 2804 2000 0010
Chelmskiego OZPN	BANK SPÓŁDZIELCZY w Chełmie 86 8187 0004 2001 0006 5458 0001
Zamojskiego OZPN	KREDYT BANK S.A. 15 1500 1807 1218 0004 1368 0000

§ 20

1. Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0 : 3 na niekorzyść:
 - 1) drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach;
 - 2) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - 3) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - 4) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami gry;
 - 5) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej;
 - 6) drużyny, której zawodnik, trener, członek kierownictwa przed, w czasie i po spotkaniu – czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - 7) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - 8) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
 - 9) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuści pola gry w ciągu 2 (dwóch) minut;
2. W przypadku naruszenia przepisów przez obydwie drużyny jednocześnie, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
3. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli przyznany walkower - utrzymuje się wynik z pola gry z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 22

1. LZPN/OZPN jako prowadzący rozgrywki nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia związane z organizacją zawodów.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach młodzieżowych mają obowiązek ubezpieczenia zawodników biorących udział w rozgrywkach od następstw nieszczęśliwych wypadków.
3. We wszystkich sprawach nie objętych niniejszym regulaminem mają zastosowanie i obowiązują Uchwały Zarządu PZPN i LZPN oraz aktualnie obowiązujące przepisy gry w piłkę nożną. Prawo interpretacji niniejszego załącznika do regulaminu przysługuje Zarządowi i Prezydium Zarządu LZPN.
4. Integralną częścią Regulaminu są terminarze rozgrywek na każdą rundę rozgrywkową oraz zamieszczone w nich wykazy drużyn uczestniczących w rozgrywkach o mistrzostwa w poszczególnych ligach i klasach.
5. Regulamin Rozgrywek Mistrzowskich w kategorii Orlik i Żak od sezonu 2017/2018 obowiązuje wszystkie kluby uczestniczące w rozgrywkach młodzieżowych na terenie województwa lubelskiego.
6. Ewentualne zmiany lub uzupełnienia mogą wynikać z uchwał Zarządu PZPN oraz Zarządu LZPN.

Regulamin uchwalony przez Zarząd Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w dniu 11 sierpnia 2017 r., uwzględniający zmiany wprowadzone od s. 2017/18 wynikające ze zmian w Unifikacji organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce

/-/ Prezes LZPN Zbigniew BARTNIK